

Nykyaikaisia tarjouskonventioita

Kauko Koistinen

Sisällysluettelo

Multi 2 ♦	2
Two-suiter avaukset 2♥, 2♠, 2NT	5
Stenberg 2NT	7
Splinter	10
Negatiivinen kahdennus	12
Roman Key Card Blackwood	14
Kontrollitarjoukset (cue-tarjoukset)	16
Vapaa 5NT	18
Michael's Cue ja Unusual NT	20
Ghestem	22
Crowhurst	24
Lebensohl	26
Responsiiviset kahdennukset	29
Erilaisia sangipuolustuksia	32
Sos-vastakahdennus	36
Drury	38
Reverse Drury	40
Käännetyt alavärikorotukset	42
Neljäs väri	45

Multi 2 ♦

Multi 2 ♦ on nykyään kilpapelaajien paljon suosima konventio. Siinä yhdistyy kaksi tärkeää osatekijää: taloudellisuus tarjoamisessa (korkeammat kahden tason avaukset voidaan käyttää muille avauksille) sekä vastustajien tarjoamisen häiritseminen.

Multiavauksesta on nykyään kehitetty lähes yhtä paljon versioita kuin on olemassa partnershippejä. Alkuperäinen ”multicoloured” avaus, joka tässä esitellään, lupaa joko heikon kakkosen ylävärissä tai vahvan sangiavauksen.

Kahden ruudun avaus kertoo siis:

- 7–11 p, vähintään kuuden kortin hertta, tai
- 7–11 p, vähintään kuuden kortin pata, tai
- 20–22 ap, tasainen jakauma

Seuraavat kädet ovat tyypillisiä multiavaukseen:

♠ 4	♠ AQJ964	♠ AQ9
♥ KQ10863	♥ 64	♥ KQ95
♦ K7	♦ J108	♦ AK8
♣ J64	♣ 75	♣ K106

Vastaajan yläväritarjous on aina ”hakeva”, avaja passaa tai korjaa omaan pitkään yläväriinsä. Vahvalla sangikädellä avaja tarjoaa alimman sangitarjouksen. Jos vastaaja tarjoaa esimerkiksi 2♥, avaja passaa pitkällä hertalla, tarjoaa 2♠ heikolla kakkosella padassa, tai tarjoaa 2NT 20 – 22 ap tasaisella. Vastaajan patatarjoukseen avaja suhtautuu samalla tavalla, niin herttaväri joudutaan siis kertomaan pykälää korkeammalla tasolla. Tästä johtuen vastaajan patatarjous kertoo paremman sopivuuden *herttaväriin*.

Partneri avaa 2♦ multi. Mitä tarjoat vastaajana:

♠ 87	♠ 5	♠ Q87
♥ 94	♥ KJ87	♥ K86
♦ KQ87	♦ AK86	♦ K10975
♣ Q8654	♣ Q975	♣ 54

Ensimmäisellä kädellä tarjoa 2♥. Jos partnerillasi on heikko kakkonen hertassa, hän passaa. Vastavasti pitkällä padalla hän korjaa kahteen pataan, johon itse passaat. Vahvalla sangilla partneri tarjoaa 2NT, jonka korostat kolmeen sangiin.

Toisella kädellä tarjoa 2♠. Avaajalla on todennäköisimmin heikko kakkonen padassa ja hän passaa siinä tapauksessa kahden padan vastaukseen. Jos partnerilla kuitenkin sattuisi olemaan herttaväri, hän tarjoaa kolme herttaa, jonka korostat täyspeliin.

Kolmannella esimerkkikädellä hyppää kolmeen herttaan. Tarjouksen ensisijainen tarkoitus on vastustajien häirintä. On partnerilla kumpi tahansa yläväri, vastustajilla on pisteylivoima puolellaan, mutta heidän on erittäin vaikea löytää näin korkealla tasolla oikeata sitoumustaan. Huomaa myös, että jos avajalla on herttaväri, hän ei saa korottaa kolmea herttaa neljään – 3♥ ei ole suinkaan minikäänlainen inviitti, vaan pikemminkin ehkäisyluonteinen. Herttavärillä partneri passaa, patavärillä tarjoaa 3♠ ja vahvalla sangilla 3NT.

Vastaajan vahva tarjous on kysely 2NT. Avaaja kertoo käsityyppinsä seuraavasti:

- 3♣ = heikko kakkonen hertassa, maksimivoima (esim. ♠ 54 ♥ KQ10975 ♦ KJ10 ♣ 85)
 3♦ = heikko kakkonen padassa, maksimivoima (esim. ♠ AKQ1097 ♥ 76 ♦ 1097 ♣ 72)
 3♥ = heikko kakkonen hertassa, minimivoima (esim. ♠ 97 ♥ KJ9763 ♦ Q108 ♣ J7)
 3♠ = heikko kakkonen padassa, minimivoima (esim. ♠ AK9864 ♥ 76 ♦ 963 ♣ 53)
 3NT = 20 – 22 ap, tasainen (esim. ♠ AQ98 ♥ KJ9 ♦ AKJ8 ♣ K9)

Kahden sangin kyselytarjouksen jälkeen täyspelivaatimus on voimassa, kaikki tarjoukset alle täyspelitason ovat kierrosvaatimuksia. Vastauksiin 3♣ ja 3♦ kyselijän kolme avajan yläväriä on slammihakuinen tarjous pyytäen multiavaajaa kontrollitarjoamaan.

Avaaja	Vastaaja
♠ 4	♠ AKQ64
♥ AJ10863	♥ KQ64
♦ KJ	♦ Q8
♣ 964	♣ AK
2♦ multi	2NT kysely
3♣ 6 k♥, maksimi	3♥ sopii hertan valtiksi, täyspelivaatimus
4♦ kontrolli	4NT ässäkysely
5♦ yksi ässä	6♥ vaikuttaa kotipeliltä

Vastaajan kolme alaväriä on luonnollinen täyspelivaatimus. Avaaja tukee kuvadubbeltonilla tai paremmalla. Tuki ja oma väri näytetään seuraavasti: Alin ristitarjous lupaa tuen ja herttaväriin, alin ruututarjous tuen ja pataväriin. Ilman tukea avaja tarjoaa yläväriinsä. Esim:

Avaaja	Vastaaja
2♦	3♣
3♦ = tuki, pataväri	
3♥ = ei tukea, herttaväri	
3♠ = ei tukea, pataväri	
3NT = 20 – 22 ap, tasainen	
4♣ = tuki, herttaväri	

Yhdeksän kertaa kymmenestä multiavaus pitää sisällään heikon kakkosen toisessa yläväriissä. Etenkin jos vastaajalla on vahva käsi, voi hän olla melko varma, ettei avajalla ole vahvaa sangikättä. Jos vastaaja haluaa olla pelinviejänä multiavaajan yläväriissä, tarjoaa hän 4♣, johon avaja tarjoaa 4♦ herttavärillä ja 4♥ patavärillä. Vastaus neljä ristiä pyytää siis avajaa tarjoamaan värinsä ”alapuolelta”. Pelinvienti on yleensäkin hyvä saada vahvempaan käteen, näin vastaajan käsi pysyy puolustajilta piilossa, eivätkä he myöskään pääse lähdöstä ”haarukoimaan” vahvemman käden kuvakortteja.

Jos vastustajat ovat mukana tarjoussarjassa multiavauksen jälkeen, on vastaajan yläväritarjous edelleenkin hakeva, avaja joko passaa tai korjaa yläväriinsä. 2NT säilyttää myös merkityksensä kyselytarjouksena. Vastaajan kahdennus on rankaisua.

Jos multiavaaja kahdentaa tai vastakahdentaa, kertoo hän tällä 20 – 22 ap tasaisen. Esimerkiksi tarjoussarjassa:

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
2♦	pass	2♥	2♠

avaajan kahdennus ei suinkaan lupaa kuuden kortin pataa ja 7 – 11 p, vaan vahvan sangikäden. Jos avaajalla olisi heikko kakkonen padassa, hän passaisi tyytyväisenä.

Two-suiter avaukset 2♥, 2♠, 2NT

Two-suiter avaus kertoo vähintään 5-5 jakautuman kahdessa värissä ja voimaa n. 7 – 11 p. Käden pistevoiman pitää olla sijoittunut pitkiin väreihin.

Avaus 2♥: ♥ + ♣ tai ♠ + ♦ vähintään 5-5
Avaus 2♠: ♠ + ♣ tai ♥ + ♦ vähintään 5-5
Avaus 2NT: ♠ + ♥ tai ♦ + ♣ vähintään 5-5

Helppo muistisääntö on, että avaus lupaa avausvärin ja ristin tai kaksi muuta jäljellä olevaa väriä.

♠ 4	♠ AJ1092	♠ K3	♠ 32
♥ KJ1085	♥ 92	♥ J9753	♥ AQJ76
♦ KQ1052	♦ QJ9432	♦ Q10753	♦ KQ864
♣ 92	♣ -	♣ Q	♣ 5
avaus 2♠	avaus 2♥	pass	avaus 1♥

Kolmannella esimerkkikädellä ei missään tapauksessa saa avata two-suiter avauksella, pistevoimasta suurin osa on lyhyissä väreissä. Jos partnerisi myöhemmin joutuu tekemään ratkaisun; uhrautua vastustajien täyspelin päälle vai yrittääkö mieluummin puolustaa, voit olla varma, että hän tekee väärän ratkaisun.

Vastaajan ainoa vahva tarjous on kysely, avausten 2♥ ja 2♠ jälkeen 2NT, sekä avauksen 2NT jälkeen 3♥. Kyselytarjous on täyspelivaatimus, kumpikaan pelaajista ei saa passata alle täyspelitason tarjoukseen. Avaaja tarjoaa kyselyyn alimman mahdollisen luonnollisen väritarjouksen.

Avaaja	Vastaaja	Avaaja	Vastaaja	Avaaja	Vastaaja
2♥	2NT	2♠	2NT	2NT	3♥
3♣ = ♥♣		3♣ = ♠♣		3♠ = ♠♥	
3♦ = ♠♦		3♦ = ♥♦		3NT = ♦♣	

Jos vastaaja kyselyn jälkeen tarjoaa avaajan väriä alle täyspelitason, on se slammi-inviitti ja pyytää avaajaa kontrollitarjoamaan.

Avaaja

♠ 4
♥ AJ1085
♦ KJ1052
♣ 92

2 ♠ = two-suiter
3 ♦ = ♥ + ♦
3 ♠ = kontrolli
5 ♦ = yksi

Vastaaja

♠ 1092
♥ KQ92
♦ AQ94
♣ A3

2 NT = mitkä värit?
3 ♥ = kontrolleja?
4 NT = ässät?
6 ♥ = riittää!

Vastaajan mikä tahansa väritarjous, joko alimmalla tasolla tehtynä tai hypäten on ”hakeva”, avaaja passaa, jos osui hänen väriinsä ja muuten korjaa omaan väriin alimmalla mahdollisella tasolla. Avaaja ei siis saa korottaa, vaikka partneri olisikin tarjonnut hänen toista pitkää väriään, vastaaja voi olla täysin ilman tukea etsimässä parin halvinta peliä. Toisaalta vastaajan hyppäivät tarjoukset ovat periaatteessa ehkäisyluonteisia, tällöinkään avaaja ei saa korottaa näin kertoen kottinsa kahdeksaan kertaan.

♠ J972 ♥ Q86 ♦ A82 ♣ 854

Partnerisi avaa kahdella padalla luvaten 5-5 jakautuman ja 7 - 11 p. On erittäin todennäköistä, että vastustajilla on korteissaan täyspeli.

Tarjoa näillä korteilla 3♥. Partnerisi korjaa kolmeen pataan mustilla väreillä tai passaa, jos hänellä on punaiset värit. 3♥ ei siis ole mikään inviittitarjous, avaaja ei saa korottaa täyspeliin, vaikka hänellä olisi maksimi avauskäsi.

Jos vastaajalla on oma pitkä ja vahva väri, jonka hän haluaa ehdottomasti valtiksi, tulee hänen ensin kysyä avaajan värejä ja sitten tarjota tätä väriä määräten näin sen valtiksi.

Avaaja

♠ 4
♥ 10
♦ KJ952
♣ KQ8642

2NT = two-suiter
3NT = ♦ + ♣

Vastaaja

♠ AKQ10972
♥ J76
♦ AQ
♣ 3

3♥ = mitkä värit?
4♠ = loppusitoumus!

Ylläolevassa jaossa avaajan ei kannata hypätä suoraan neljään pataan, vastaaja korjaa tällöin alaväriinsä. Toisaalta kun vastaaja tarjoaa kyselyn jälkeen patatäyspelin, ei avaaja saa esitellä jo kerran kerrottuja värejään, ei edes 6-6 jakautumalla.

Stenberg 2NT

Ruotsalaisen Alvar Stenbergin mukaan nimetty konventio kuuluu useimpiin nykyään käytettyihin tarjousjärjestelmiin (mm. Acol ja monet vahva risti -systeemit). Konvention perusidea on, että jos vastaaja tarjoaa 2NT avaukseen yksi väriä, lupaa hän valttituen ja täyspelivoiman. Tavallisesti Stenbergiä käytetään vain yläväriavausten jälkeen, mutta mikään ei estä käyttämästä konventiota myös partnerin alaväriavaukseen.

Kuten muistakin laajalle levinneistä tarjoussojimuksista, myös Stenbergin 2NT konventiosta on kehitetty lukuisia erilaisia variantteja. Aion tässä esitellä ruotsalaisen Carrot Club-systeemin kehittäjien version, tosin hiukan muunneltuna luonnolliseen tarjousjärjestelmään sopivaksi.

Avaaja	Vastaaja
1 ♥	2NT
3 ♣	= minimiavaus
3 ♦, 3 ♠	= sivuväri (4+korttia)
3 ♥	= risti sivuväri (4+korttia)
3NT	= 18-20ap, tasainen
4 ♣, 4 ♦	= renonssi
4 ♥	= patarenonssi

Avaaja	Vastaaja
1 ♠	2NT
3 ♣	= minimiavaus
3 ♦, 3 ♥	= sivuväri (4+korttia)
3 ♠	= risti sivuväri (4+korttia)
3 NT	= 18-20ap, tasainen
4 ♣, 4 ♦, 4 ♥	= renonssi

Avaaja Tarjoaa siis kaikilla minimikäsilä toisella vuorollaan kolme ristiä. Minimiksi lasketaan korkeintaan n.15 pisteen avauskädet. Jos Losing Trick Count on tuttu, voit pitää seitsemän tai enemmän menevän kättä miniminä.

Pitkällä avausvärillä avaaja voi joutua tarjoamaan kahteen sangiin kolmen kortin sivuvärinsä, esim. kädellä ♠ 75 ♥ AQ10865 ♦ KJ9 ♣ A10 tarjoaa avaaja toisella vuorollaan kolme ruutua.

Olet avannut yksi hertta ja partnerisi tarjoaa kaksi sangia. Mikä on toinen tarjouksesi?

♠ K1052	♠ KQ52	♠ KQ52	♠ KQ52	♠ -
♥ AQ105	♥ AQ1052	♥ AQ105	♥ AQ1052	♥ AQ1052
♦ 653	♦ 65	♦ A65	♦ A652	♦ AQ65
♣ K8	♣ K8	♣ K8	♣ -	♣ K852
<u>3 ♣</u>	<u>3 ♠</u>	<u>3NT</u>	<u>4 ♣</u>	<u>4 ♥</u>

Avaajan kerrottua minimiavauksen kolmella ristillä, voi vastaaja kysellä avaajan singeltoneita tarjoamalla kolme yhteistä yläväriä. Jos avaajalla on singelton, tarjoaa hän tätä väriä. Ilman lyhyttä väriä tarjoaa avaaja hyvällä minimillä kolme sangia ja huonolla minimillä neljä valttiväriä.

Avaaja	Vastaaja
1♥	2NT
3♣	3♥

Mitä tarjoat seuraavilla käsillä?

♠ Q952	♠ K52	♠ Q92
♥ AJ85	♥ AQ1052	♥ AQ875
♦ Q53	♦ 65	♦ A1065
♣ K8	♣ KQ8	♣ 8
<u>4♥</u>	<u>3NT</u>	<u>4♣</u>

Avaaja	Vastaaja
♠ K1053	♠ AQJ2
♥ AJ952	♥ KQ104
♦ A106	♦ K2
♣ 7	♣ 852

1♥	2NT
3♣	3♥
4♣	4♦
4♠	4NT
5♥	6♥

Kolme ristiä kertoi minimiavauksen, kolme herttaa kysyi ja neljä ristiä lupasi singeltonin. Neljä ruutua ja pataa olivat kontrollitarjouksia sekä neljä sangia Blackwood. Jos Stenberg ei olisi käytössä, vastaajan suora hyppy neljään herttaan lopettaisi tarjoussarjan ja hyvä slammi jäisi löytymättä.

Kolmen ristin jälkeen vastaaja voi siis kysyä avaajan lyhyttä väriä kolmella valttivärillä, mutta vastaaja voi myös näyttää oman singelivärinsä tarjoamalla tätä alimmalla mahdollisella tasolla.

Avaaja	Vastaaja
1♠	2NT
3♣	
	3♦, 3♥, 4♣ = singelton
	3♠ = kysyy singeltonia
	4♠ = to play

Jos avaaja tarjosi toisella vuorollaan kolme avausväriä tai tätä korkeamman tarjouksen (esim. 1♥ - 2NT - 3♠), voi vastaaja kysyä partnerin singeltonia kolmella sangilla.

Avaajan minimivastauksen kolme ristiä jälkeen vastaaja saa kysyä tai näyttää singeltoneita vain, jos hän on kiinnostunut slammista. Jos slammimahdollisuudet ovat liian kaukana, tulee hänen hypätä suoraan täyspeliin.

Jos pelaaja on alun perin passannut, kannattaa tällöin pelata yläväriavauksen jälkeistä kahta sangia luonnollisena, näyttäen 10-12 ap tasaisen käden. Myös vastustajan väliintulon jälkeen kaksi sangia on luonnollinen, luvaten lisäksi pidon vastustajan värissä.

Jokaisen konvention haittana on, että näin poistuu kyseisen tarjouksen luonnollinen merkitys. Jos pari pelaa multia, ei tällöin pysty avaamaan heikolla kakkosella ruudussa. Vastaavasti Stayman esittää mahdollisuuden tehdä pysäytystarjous ristissä kahden tasolla. Stenbergissä tämä ei ole kovin suuri haitta. 0-12 ap:n tasaisella kädellä voi aina tarjota alaväriä kahden tasolla. Ainoa ongelmajakautuma on 3-4-3-3 partnerin pata-avauksen jälkeen. Kaksi herttaa lupaisi viiden kortin värin, joten kolmen kortin alavärin tarjoaminen on ”pienin paha”.

Stenbergin konventiolla on kaksi suurta etua. Ensiksikin sen käyttö antaa enemmän tarjoustilaa mahdollisen slammin tutkimiseen. Toiseksi nyt suoraa hyppyä täyspeliin voidaan käyttää ”chansaus”-tarjouksena sellaisilla jakokäsillä, missä ei ole paljoa arvopistevoimaa, täyspelin silti ollessa mahdollinen. Esim. kädet

♠7 ♥Q10865 ♦KJ954 ♣103

♠765 ♥AQ9765 ♦J103 ♣4

olisivat tyypillisiä suoria korotuksia täyspeliin partnerin hertta-avauksen jälkeen. Neljä herttaa menee kotiin, jos kortit sopivat partnerin käden kanssa hyvin yhteen ja toisaalta suora hyppy toimii hyvänä estotarjouksena, jos vastapuolella on vaikka patatäyspeli korteissaan.

Splinter

Splinter-hyppy lupaa singeltonin tai renonssin tarjotussa värissä ja valttituen partnerille. Se on täyspelivaatimus ja osoittaa ainakin jonkin verran kiinnostusta slammiin. Splinter tehdään hyppäämällä tarpeettomasti uudessa värissä. Esim.

Avaaja	Vastaaja	Avaaja	Vastaaja
1♥	4♣	1♦	1♥
		4♣	

Kummassakin tapauksessa hyppy neljään ristiin on ”tarpeeton”. Kolme ristiä riittäisi kertomaan vahvan käden ja ristiväarin, joten neljä ristiä on näin ollen Splinter, kertoen lyhyen ristin ja herttatu-

en. Splinter auttaa löytämään sellaisia slammeja, joissa yhteistä arvopistevoimaa ei ole lähelläkään kolmeakymmentä, mutta joissa parin kortit sopivat hyvin yhteen. Ja toisaalta voidaan välttää sellaiset slammit, missä on huono korttien yhteensopivuus (”fitti”), esim. KQJ singeltonia vastaan tai AQ renonssia vastaan.

Jos käytätte partnerinne kanssa edellä esitettyä versiota Stenbergin konventiosta, lupaa tällöin vastaajan suora Splinter renonssin tarjotussa värissä. Valttituki ja singelton sivuvärissä kerrotaan kahden sangin kautta.

Vastaajan yksi-yli-yhden vastauksen jälkeen avaajan Splinter kertoo vahvan käden – hyppy lyhyessä värissä johtaa aina täyspeliin ja vastaajahan on luvannut vasta väh. kuuden pisteen käden. Kaksi-yli-yksi vastauksen jälkeen Splinter ei lupaa avaajalta paljoakaan lisävoimaa.

Avaaja	Vastaaja
1♥	1♠
?	
Avaaja 1	Avaaja 2
♠ KQ95	♠ KQ52
♥ AJ852	♥ AQ1052
♦ Q53	♦ AQ6
♣ 8	♣ 8
<u>2♠</u>	<u>4♣</u>

Avaaja

Vastaaja

1 ♠
?

2 ♥

Avaaja

♠ AQ962

♥ A1087

♦ KJ6

♣ 8

Avaaja tarjoaa 4♣

Jos vastustajat kahdentavat Splinter-tarjouksen, lupaa vastakahdennus ensimmäisen asteen kontrollin. Eli splinterin tehneeltä pelaajalta renonssin ja tämän partnerin tekemänä ässän kyseisessä värissä. Myös kontrollitarjouksen vastakahdennus lupaa ensimmäisen asteen kontrollin.

Negatiivinen kahdennus

Negatiivisesta kahdennuksesta käytetään myös nimitystä Sputnik. Konventio nimittäin kehitettiin samoihin aikoihin ensimmäisen neuvostosatelliitin kanssa. Partnerin avauksen ja vastustajan välitarjouksen jälkeinen kahdennus ei halua rankaista vastustajaa, vaan on luonteeltaan ilmaisua.

Sputnik-kahdennusta voidaan sopia pelattavaksi millä tasolla hyvänsä, mutta yleisin käytäntö nykyään on pelata kahdennusta negatiivisena kahteen pataan asti ja optionaalisenä – valinnaisena – sitä korkeammalla tasolla.

Sputnik lupaa yhteensopivuuden tarjoamattomiin väreihin, erityisesti neljä korttia tarjoamattomissa yläväreissä. Voimaa tulisi olla yhden tasolla väh. kuusi pistettä ja kahden tason kahdennukseen väh. kahdeksan. Jotkut pelaavat negatiivisen kahdennuksen voimaa rajoitettuna, avauskäden voiman kieltävänä, tavallisempaa kuitenkin on pelata kahdennusta voimaltaan rajoittamattomana.

Partneri on avannut ja OPV (oikeanpuoleinen vastustaja) on tarjonnut väliin. Seuraavat kädet ovat tyypillisiä negatiiviseen kahdennukseen.

♠ AQ87	♠ 87	♠ 964	♠ KQ75
♥ 76	♥ KJ864	♥ 97	♥ 876
♦ 852	♦ J98	♦ KQ76	♦ KJ8
♣ J1085	♣ K72	♣ AQ64	♣ J107
1♦ - 1♥ - DBL	1♣ - 1♠ - DBL	1♠ - 2♥ - DBL	1♦ - 2♥ - DBL

Partnerin alaväriavauksen ja vastustajan herttavälitarjouksen jälkeen kahdennus lupaa tasan neljä korttia pataa ja yhden padan tarjous vähintään viisi korttia värissä.

Partneri avaa yhdellä ristillä ja OPV tarjoaa yhden hertan.

♠ AJ85	♠ KJ1087
♥ 72	♥ 874
♦ Q52	♦ A8
♣ 10752	♣ K72
Kahdenna	Tarjoa 1♠

Negatiivisen kahdennuksen jälkeen avaaja toisella vuorollaan ensisijaisesti esittää neljän kortin tuen tarjoamattomaan yläväriin. Hän voi myös tukea muita tarjoamattomia värejä tai tehdä sangitarjouksen pidolla vastapuolen värissä. Minimikädellä avaaja tarjoaa alimmalla tasolla ja hyvällä 17-19 pisteen kädellä hypäten. Erittäin vahvoilla korteilla (20+) hypätään joko suoraan täyspeliin tai tarjotaan vastustajan väriä vaatimuksena pyytäen vastaajaa kuvaamaan kättään tarkemmin.

Avaat yksi hertta, VPV tarjoaa kaksi ristiä, partneri kahdentaa (sputnik) ja OPV passaa. Entä nyt?

♠ AQ107	♠ 87	♠ 643	♠ A5	♠ 9
♥ KJ76	♥ KJ864	♥ AQ97	♥ AKQ6	♥ KJ863
♦ K52	♦ AQJ98	♦ Q63	♦ KQJ8	♦ 93
♣ J85	♣ A2	♣ AQ4	♣ 1087	♣ AKJ75

2♠	3♦	2NT	3♣	PASS
----	----	-----	----	------

Negatiivisten kahdennusten käyttö ei mahdollista vastustajan välitarjouksen suoraa rankaisua. Yleensä oikea ratkaisu on passata ja toivoa partnerilta ilmaisukahdennusta.

Avaajan tulee aina muistaa tämä mahdollisuus. Jos olet avannut yksi väriä ja VPV tehnyt välitarjouksen, jota on seurannut kaksi passia, tulee sinun ilmaisukahdentaa minimikädelläkin. Erityisesti silloin, kun sinulla on lyhyys vastapuolen tarjoamassa värissä. Partneri on saattanut ”puskapassata”.

Avaaja	Vastaaja
♠ A8642	♠ 9
♥ 7	♥ KJ1086
♦ AJ53	♦ KQ2
♣ K75	♣ J1084

Avaaja	Vastustaja	Vastaaja
1♠	2♥	PASS
DBL	PASS	PASS

Jos vastaaja negatiivisen kahdennuksen jälkeen toisella vuorollaan tarjoaa uutta väriä alimmalla tasolla, ei tämä ole vaatimus, avaaja saa passata. Hyvillä korteilla vastaaja voi joko tarjota heti ensimmäisellä tarjousvuorollaan omaa väriä kierrosvaatimuksena, tai sputnikin jälkeen toisella vuorollaan hypätä uudessa värissä. Vastustajan värin tarjoaminen, suoraan tai negatiivisen kahdennuksen jälkeen kertoo myös hyvät kortit.

Roman Key Card Blackwood

Easley Blackwoodin v. 1933 kehittämä neljän sangin ässäkysely on varmaankin tunnetuimpia konventioita maailmassa. Ja Staymanin ylävärikyselyn ohella ensimmäinen keinotekoinen tarjous, mikä aloittelija kurssilla oppii.

Kun italialaiset kehittivät 50-luvulla uutta vahvaan yhteen ristiin perustuvaa tarjousjärjestelmää – Roman Club – kuului systeemiin kehittyneempi versio tavallisesta ässäkyselystä, Roman Blackwood. Seuraavalla vuosikymmenellä amerikkalaiset parantelivat konventiota edelleen, syntyi Roman Key Card Blackwood (RKCB).

Vastattaessa RKCB-kyselyyn lasketaan valttikuningas viidenneksi ässäksi ja valttirouva kerrotaan joissakin vastauksissa viiden tasolla. Vastaukset neljään sangiin ovat seuraavanlaiset:

- 5♣ = 0 tai 3 ässää
- 5♦ = 1 tai 4 ässää
- 5♥ = 2 ässää, ei valttirouvaa
- 5♠ = 2 ässää, valttirouva

Viiden ristin ja ruudun vastauksen jälkeen voidaan kysyä valttirouvaa tarjoamalla seuraavaa väriä. Jos tämä seuraava väri on yhteinen sovittu valttiväri, on tästä ylemmän värin tarjoaminen valttirouvakysely. Ilman valttirouvaa tarjotaan matalin mahdollinen tarjous (esim. viiteen ruutuun viisi herttaa). Valttirouvalla ja ilman sivukuninkaita tarjotaan kuusi valttiväriä. Kuuden tason väritarjous kertoo kuninkaan värissä ja valttirouvan. Kahdella sivukuninkaalla ja valttirouvalla on vastaus viisi sangia. Esim:

Avaaja	Vastaaja
1♥	3♥
4NT	5♣ = 0 tai 3 ässää
5♦	
	5♥ = ei ♥Q
	5♠ = ♥Q ja ♠K
	5NT = ♥Q ja kaksi sivukuningasta
	6♣ = ♥Q ja ♣K
	6♦ = ♥Q ja ♦K
	6♥ = ♥Q, ei sivukuninkaita

Vastauskaala valttirouvakyselyyn saattaa muuttua hieman, jos kysely joudutaan tekemään korkeammalla tasolla.

Avaaja	Vastaaja
1♥	3♥
4NT	5♦
5♠	
	5NT = ei ♥Q
	6♣ = ♥Q ja ♣K (ehkä myös ♦K ja/tai ♠K)
	6♦ = ♥Q ja ♦K (ehkä myös ♠K)
	6♥ = ♥Q, ei alavärikuninkaita (ehkä ♠K)

Valtin lisäpituus voidaan myös kertoa valttirouvana. Jos pelaaja on luvannut neljän kortin tuen partnerilleen, voidaan kuuden kortin värillä tehdä vastaus, joka lupaa valttirouvan. Viiden kortin väri riittää silloin, kun voidaan olettaa partnerilla olevan myös viisi korttia sovitussa valttivärissä.

Neljän sangin kyselyn ja viiden tason vastauksen jälkeen viisi sangia ei ole tavanomainen kunin-gaskysely, vaan yleinen isoslammii-inviitti, joka lupaa samalla, että parilla on kaikki viisi ässää sekä valttirouva. Negatiivisin vastaus viiteen sangiin on kuusi yhteistä valttiväriä. Lisäarvoilla tarjotaan kuuden tason väritarjous, joka lupaa tarjotussa värissä kuninkaan (tai rouvan, jos cuesarja on kieltänyt kontrollin värissä). Viidestä sangista voidaan hypätä myös suoraan seiskaan, jos esim. sivuvärissä on AKQxxx tai KQxxxx.

Roman Key Card Blackwood sallii myös renonssien näyttämisen. Vastaus viisi sangia kertoo parittoman määrän ässiä ja renonssin jossakin värissä. Vastaus kuusi väriä, kuitenkin alle yhteisen valttivärin, kertoo renonssin tarjotussa värissä sekä parillisen määrän ässiä. Vastaus kuusi valttiväriä kertoo renonssin valttiväriä korkeammassa värissä sekä parillisen määrän ässiä. Esim.

Avaaja	Vastaaja
1♥	3♥
4NT	5NT = 1 tai 3 ässää, renonssi jossakin värissä 6♣ = ristirenonssi 2 tai 4 ässää 6♦ = ruuturenonssi 2 tai 4 ässää 6♥ = patarenonssi 2 tai 4 ässää

Vastustajien väliintulon jälkeen on olemassa erilaisia konventioita ässien lukumäärän kertomiseen. Yleisimmin käytetyt on nimetty muistisääntöjen mukaan, DEPO, DOPI-ROPI, PODI.. DEPO:n mukaan kahdennus lupaa parillisen määrän ja pass parittoman määrän ässiä (Double = Even, Pass = Odd). DOPI-ROPI on ehkä tavallisimmin käytetty, kahdennus kertoo nolla ässää, pass yhden ässän ja sen jälkeen askeleittain kaksi ässää tai enemmän. Vastustajien kahdennettua ässäkyselyn vastakahdennus kieltää ässät, pass lupaa yhden, viisi ristiä kaksi, jne. PODI:n idea on sama kuin DOPI:ssa, kahdennus ja passaaminen vain paikkaa vaihtaen (Pass = 0, Double = 1).

Blackwood, olkoon sitten tavallinen tai kehitetty versio (RKCB tms.), ei ole ainoastaan yleisesti käytetyimpiä, vaan varmasti myös väärinkäytetyin konventio. Ässäkyselyä kannattaa käyttää vain silloin, kun ollaan varmoja siitä, että parin yhteinen pelivoima riittää slammiin. Neljällä sangilla varmistutaan vain siitä, ettei vastapuoli pääse nauttimaan pietä suoraan kannelta kahdella ässällään.

Moni kokeneempikin pelaaja luulee tekevänsä slammivihjeen ensin kysymällä ässiä ja sitten tarjoamalla yhteistä valttiväriä viiden tasolla. EI NÄIN. Jos pelaaja kyselyn jälkeen tyytyy viiteen, tarkoittaa se, että parilta puuttuu kaksi ässää.

Kontrollitarjoukset (cue-tarjoukset)

Jos pari tarjoaa slammin, pitää joka värissä olla kontrolli, ettei vastapuoli saa otettua suoraan kahta tikkiä mistään väristä. Kontrolli voi olla joko aito (ässä tai kuningas), tai epäaito (singelton tai renonssi). Ässää tai renonssia kutsutaan ensimmäisen asteen kontrolliksi, kun taas kuningas tai singelton on toisen asteen kontrolli.

Kun pari on sopinut yhteisen valtin, tarjous uudessa värissä kolmen padan tai korkeammalla tasolla on cue-tarjous, ilmoittaen kontrollin tässä värissä. Myös pelaajan tarpeeton hyppy uudessa värissä on cue, sopien viimeksi tarjotun värin valtiksi (ellei pari pelaa splinter-hyppyjä, ks. BL 4/96 s.18). Esimerkkejä kontrollitarjouksista:

Avaaja	Vastaaja	Avaaja	Vastaaja	Avaaja	Vastaaja
1♥	1♠	1♠	4♠	1♠	2♣
2♠	<u>4♦</u>	<u>5♣</u>		2♠	<u>4♦</u>

Kahdessa ensimmäisessä esimerkissä pari on löytänyt yhteisen valttivärin, joten tarjous uudessa värissä (väh. kolmen padan tasolla) on kontrollitarjous.

Kontrollitarjoajan partneri voi tarjota negatiivisesti yhteistä valttiväriä alimmalla tasolla, tehdä oman cue-tarjouksen tai vaikkapa kysyä ässiä. Jos pelaaja aloittaa cue-tarjoussarjan, tulee hänen ainakin olla kiinnostunut slammista. Partnerisi avaa yksi ruutu, tarjoat yksi pata korteilla ♠A9643 ♥K64 ♦107 ♣754 ja partnerisi hyppää toisella vuorollaan kolmeen pataan kertoen patatuen ja 17-19p. Nyt et saa tehdä kontrollitarjousta neljällä hertalla, slammi on äärimmäisen epätodennäköinen. Mutta jos kättämme parannetaan hieman: ♠A9643 ♥K64 ♦107 ♣A74, niin nyt slammivihje on paikallaan – neljän ristin cue on korrekti.

Kontrollitarjousten käytössä on olemassa kaksi eri koulukuntaa. Alkuperäinen tapa on ilmoittaa ensimmäisellä cue-tarjouksella ässä tai renonssi, kun taas myöhempi cue voi olla myös toisen asteen kontrolli. Aion tässä käsitellä nykyään suosituimpia, ns. italialaisia kontrollitarjouksia, näissä cue-tarjous voi aina olla joko ensimmäisen tai toisen asteen kontrolli.

Kun pelataan italialaisia kontrollitarjouksia, on vaarana, että pari joutuu slammiin ilman kahta ässää, vaikka joka värissä olisikin kontrolli. Tämän vuoksi on suositeltavaa pelata neljää sangia joko ässiä kysyvänä (Blackwood, RKCB) tai näyttävänä (Culbertson) konventiona myös kontrollitarjoussarjassa.

Avaaja	Vastaaja
♠ KQ108	♠ A9643
♥ 87	♥ K64
♦ AKQ86	♦ 107
♣ K10	♣ A74
1 ♦	1 ♠
3 ♠	4 ♣
4 ♦	4 ♥
4 ♠	4NT
5 ♠	6 ♠

Neljä ristiä, ruutua ja herttaa olivat kontrollitarjouksia, kertoen joko ensimmäisen tai toisen asteen varmistuksen värissä. Neljän hertan jälkeen myös avaaja voisi kysyä ässiä ja kun yksi puuttuu, päättää tarjoussarja kuudella padalla. Vastaajan kysyessä avaaja näyttää kaksi ässää viidestä sekä valtti-rouvan viiden padan vastauksella.

Kun pelaaja cue-sarjassa ohittaa jonkun värin, kieltää hän kontrollin kyseisessä värissä. Jos hänen partnerinsa jatkaa jollain uudella cue-tarjouksella, lupaa hän kontrollin myös siinä värissä, jonka partneri ohitti. Esim:

Avaaja	Vastaaja
1 ♠	3 ♠
4 ♦	4 ♥

Avaajan neljä ruutua kertoo kontrollin ruudussa, mutta kieltää ristikontrollin. Vastaajan neljä herttaa lupaa herttakontrollin lisäksi myös ristikontrollin. Ilman ristikontrollia ei vastaajalla ole mitään syytä kertoa herttakontrolliaan, parin ei kuitenkaan kannata tarjota slammia, koska vastustajat saavat kaksi ristikkiä.

Jos vastustajat kahdentavat kontrollitarjouksen, lupaa vastakahdennus ässän tai renonssin. Ilman ensimmäisen asteen kontrollia kannattaa yleensä passata vastustajan kahdennettua. Näin partneri pääsee kertomaan kontrollinsa laadun – vastakahdennus ässällä tai renonssilla ja uusi cue-tarjous tai paluu valttiväriin kuninkaalla tai singeltonilla. Vastustajien kontrollitarjousten kahdentaminen ei yleensä ole viisasta, varsinkin silloin kun kahdentaja on itse lähtemässä. Autamme kahdennuksella vain vastustajiamme.

Vapaa 5NT

Tällä konventiolla pyritään selvittämään valtin huippukuvia (A,K,Q), kun pari on tutkimassa mahdollista isoslammiä. Tarjous 5NT, jos sitä ei edellä 4NT:n ässäkysely (tästä nimitys vapaa), pyytää partneria ilmoittamaan valttikuviansa lukumäärän. Jos pelaaja on ensin kysynyt ässiä neljällä sangilla ja sen jälkeen tarjoaa viisi sangia, kysyy hän joko kuninkaitten lukumäärää (tavallinen Blackwood) tai tekee yleisen isoslammi-inviitin (RKCB).

Vapaaseen viiteen sangiin on kehitetty lukuisia erilaisia vastausskaaloja. Yksinkertaisinta – joskin tilaavievintä – on ilmoittaa valttikuvien lukumäärä askeleittain:

- 6♣ = ei yhtään valttikuvaa
- 6♦ = yksi valttikuva
- 6♥ = kaksi valttikuvaa
- 6♠ = kolme valttikuvaa

Ely Culbertsonin vaimo Josephine esitti konvention ensimmäistä kertaa 30-luvun lopulla. Alkuperäisen konvention vastaukset ovat ylläesitettyä skaalaa paljon monimutkaisemmat, vaihdellen sen mukaan, mikä on parin yhteinen sovittu valttiväri.

Vastaukset viiteen sangiin padan ollessa valttia:

- 6♣ = ei yhtään valttikuvaa, ei lisäpituutta
- 6♦ = ei yhtään valttikuvaa, lisäpituutta
- 6♥ = valttirouva
- 6♠ = valttiässä tai -kuningas
- 7♠ = kaksi valttikuvaa

Hertta valttina:

- 6♣ = ei yhtään valttikuvaa
- 6♦ = valttirouva
- 6♥ = valttiässä tai -kuningas
- 7♥ = kaksi valttikuvaa

Ruutu valttina:

- 6♣ = ei yhtään valttikuvaa
- 6♦ = yksi valttikuva
- 7♦ = kaksi valttikuvaa

Risti valttina:

- 6♣ = ei yhtään tai yksi valttikuvaa
- 7♣ = kaksi valttikuvaa

Koska kahdella valttikuvala hypätään Josephinen vastausten mukaan suoraan seiskaan, pitää kysyjällä olla ainakin yksi valttikuva. Esim:

Avaaja	Vastaaja
♠ Q9754	♠ AK10
♥ A8	♥ K876
♦ A5	♦ KQ1092
♣ A98	♣ 3
1 ♠	2 ♦
2 ♠	4 ♣
4 ♦	4 ♥
5 ♣	5 ♦
5NT	7 ♠

Michael's Cue ja Unusual NT

Lyhyesti kuvattuna Michael's Cue ja UNT toimivat seuraavasti:

Vastustajan avausvärin tarjoaminen kahden tasolla lupaa 5-5 jakautuman kahdessa värissä, joista toinen on ylin tarjoamaton ja toinen sitä alempi tarjoamaton väri. Välitarjous 2NT lupaa 5-5 jakautuman kahdessa alimmassa tarjoamattomassa värissä. Esim:

Vastustaja	Sinä	Vastustaja	Sinä
1♣	2♣ = ♠ + ♥ tai ♠ + ♦ 5-5	1♥	2♥ = ♠ + ♦ tai ♠ + ♣ 5-5
	2NT = ♥ + ♦ 5-5		2NT = ♦ + ♣ 5-5

Konventiota voidaan pelata joko voimaltaan rajoitettuna, luvaten vyöhykkeiden mukaan n. 8 – 15 p, tai rajoittamattomana, jolloin Michael's Cuen tekijän on kerrottava lisävoima myöhemmillä tarjouksilla. Joka tapauksessa käden voiman tulee olla sijoittunut pitkiin väreihin.

Vastustaja avaa yksi ruutu. *Mitä tarjoat?*

♠ AQ1032	♠ -	♠ J8652	♠ AQJ97
♥ 103	♥ KJ986	♥ AQ	♥ 86
♦ 8	♦ 53	♦ K	♦ KQ876
♣ A10764	♣ KQ10865	♣ 97532	♣ 2
<u>2♦</u>	<u>2NT</u>	<u>PASS</u>	<u>1♠</u>

Esimerkeistä kolmas on hiukan karrikoitu, Michael'sin käyttämistä tällä kädellä voidaan kutsua systeemin pahoinpitelyksi. Mutta vaikka kätesi olisi ♠J8652 ♥AQ ♦9 ♣K7532, ethän kuitenkaan tarjoa kahta ruutua. Jos partnerisi myöhemmin miettii uhrausta neljän hertan päälle, voit olla varma, että hän tekee väärän ratkaisun.

Huomaa myös neljäs esimerkki – sellaisissa kaksiväriäytöissä ei ole mieltä, joissa toinen väri on vastustajan avausväri.

Michael's Cuen tekijän partneri voi preferoida partnerin väriin alimmalla tasolla. Kysyä partnerinsa toista väriä kahdella sangilla, tarjota omaa väriä (sopimuksen mukaan vaatimus tai ei), tai tehdä hypyn partnerin värissä (vastustajia ehkäisevä, ei inviitti).

VPV avaa yksi ruutu, partneri tarjoaa kaksi ruutua ja OPV passaa. *Mitä tarjoat?*

♠ J72	♠ 84	♠ 52	♠ QJ97
♥ KJ3	♥ KJ86	♥ AQJ864	♥ K86
♦ K1098	♦ 543	♦ K87	♦ 876
♣ 764	♣ K1075	♣ 92	♣ K62
<u>2♠</u>	<u>2NT</u>	<u>2♥</u>	<u>3♠</u>

Ylitarjous vastustajan värissä on Michael's Cue vain silloin kun vastustajan avausväri on aito. Järkevänä rajana voidaan pitää, että jos vastustajan avaus lupaa vähintään kolme korttia, on ylitarjous Michael's. Mutta jos vastustajan avausväri voi olla kahden kortin tai lyhyempi, on ylitarjous luonnollinen välitarjous luvaten ainakin viiden kortin pituisen hyvän värin. Näin ollen vahvan yhden ristin ja Precision-tyyppisen yhden ruudun avauksen jälkeen ei ole viisasta pelata ylitarjouksia Michael's Cuena.

Unusual NT konventiota voidaan pelata muutenkin kuin suorana välitarjouksena kahden tasolla. Nykyaikainen käytäntö on pelata sangitarjousta – silloin kun se ei voi olla luonnollinen – kaksivärikästä (yleensä alavärejä) näyttävänä.

Pohjoinen	Itä	Etelä	Länsi
1♥	2♣	2♥	pass
pass	2NT		

Idän kaksi sangia kertoo viiden kortin ristin lisäksi myös neljän kortin ruudun, esim. käsi
 ♠2♥A4♦KQ109♣KQJ532.

Kädellä ♠KQ102♥A104♦-♣KQJ52 olisi oikea tarjous kaksi pataa. Ilmaisukahdentaa voisit esim. korteilla:

♠KQ2♥6♦AJ9♣KQ7532.

Pohjoinen	Itä	Etelä	Länsi
1♠	pass	4♠	4NT

Neljä sangia ei minkään järjen mukaan voi olla ässäkysely. Länsi kertoo tarjouksellaan kaksivärikäden. Idän tulee tarjota hänelle paremmin sopivaa alaväriä viiden tasolla. Jos länsi jatkaa partnerinsa viiden ristin jälkeen viidellä ruudulla kertoo hän punaiset värit. Ja idän viiden ruudun jälkeen lännen viisi herttaa kertoo hertta-risti värit. Esim.

	♠ AKJ63					
	♥ 743					
	♦ 87					
	♣ A73					
♠ -		♠ 82	Pohjoinen	Itä	Etelä	Länsi
♥ KQ1085		♥ AJ92	1♠	pass	4♠	4NT
♦ A10652		♦ 94	pass	5♣	pass	5♦
♣ J62		♣ KQ1094	pass	5♥	pass	pass
	♠ Q109754		pass			
	♥ 6					
	♦ KQJ3					
	♣ 85					

Ghestem

Ranskalaisen Pierre Ghestemin kehittämässä konventiossa välitarjoaja näyttää kaksivärikäden vastustajan luonnollisen yhden tason väriavauksen jälkeen. Välitarjousidea poikkeaa hieman avauksen yksi risti ja muiden yhden tason avausten jälkeen.

Vastustaja	Sinä
1♣	2♣ = luonnollinen
	2♦ = ♠ + ♥
	2NT = ♥ + ♦
	3♣ = ♠ + ♦

Vastustaja	Sinä
1♦, 1♥, 1♠	ylitarjous = ylin + alin tarjoamaton
	2NT = kaksi alinta tarjoamatonta
	3♣ = ”puuttuvat värit” (ei avausväri eikä risti)

Vastustaja	Sinä
1♥	2♥ = ♠ + ♣ (ylin + alin)
	2NT = ♦ + ♣ (alimmat)
	3♣ = ♠ + ♦ (puuttuvat)

Kuten huomataan, välitarjoaja ei koskaan tarjoa pitkää väriään. Tämän vuoksi konventiota voidaan käyttää voimaltaan rajoittamattomana. Vahvan käden välitarjoaja ilmoittaa tarjoamalla uudestaan partnerin yksinkertaisen preferenssin jälkeen.

Esim.

Länsi	Itä
♠ QJ73	♠ 8
♥ Q5	♥ AKJ982
♦ Q952	♦ 4
♣ J62	♣ AQ1094

Pohjoinen	Itä	Etelä	Länsi
1♠	2♠	pass	3♣
pass	3♥	pass	4♥
pass	pass	pass	

Jos Ghestem on voimaltaan rajoittamaton, on välitarjous luonnollisesti vaatimus. Jos VPV avaa yksi pata ja partneri kertoo punaiset värit kolmella ristillä, ethän passaa korteilla

♠92 ♥J4 ♦Q9 ♣KJ87532.

Partnerin korttien ollessa ♠63 ♥KQ10965 ♦AKJ96 ♣- kolme ristiä menee pietiin, kun herttatäys-peli on seisova.

Jokaisen konventionaalisen tarjouksen varjopuolena on luonnollisen vaihtoehdon menettäminen. Ghestemiä pelattaessa emme voi tehdä estovälitarjousta kolme ristiä, vaan tällöin pitää valita joko rauhallinen pass tai aggressiivinen neljä ristiä.

Myös Ghestemin unohtaminen voi aiheuttaa todella kalliita onnettomuuksia. Hämeenlinnan GP-kilpailuissa -96 tarjosin vastustajan hertta-avaukseen kolme ristiä (♣KJ8642 eikä paljon muuta), partneri huolellisesti alertoi (jolloin kylmä hiki nousi pintaan) ja päädyin pelaamaan viittä ruutua 4-2 valtilla. Tamperelaisrouville 2000 ja minulle sellainen opetus, etten heti unohtaisi Ghestemiä. Seuraavan kerran unohdinkin konvention vasta seuraavana päivänä, tällä kertaa hintana 800 ja joukkuekilpailun voitto. Tätä nykyä pelaan partnereitteni kanssa Michael's Cueta.

Crowhurst

Partnerisi avaa yhdellä hertalla, tarjoat yhden padan korteilla ♠AQ1087 ♥KQ8 ♦K85 ♣93. Kun partneri toisella vuorollaan tarjoaa yhden sangin, on sinulla ongelma. Partneri on luvannut tasaisen minimikäden. Jos hänellä on kolmen kortin patatuki tai viiden kortin herttaväri on oikea täyspeli neljä yläväriä. Ja jos partnerilla on vain kahden kortin pata ja neljä herttaa on oikea loppusitoumus todennäköisimmin kolme sangia.

Sarjassa 1X - 1Y - 1NT vastaaja voi kysyä avaajalta ylävärien pituuksia kahdella ristillä. Englantilaisen Eric Crowhurstin kehittämästä konventiosta on – kuten muistakin suosituista tarjoussopimuksista – kehitetty lukemattomia erilaisia versioita. Oikeampi nimitys konventiolle on Checkback Stayman – Crowhurstin alkuperäinen versio poikkeaa sen verran paljon nykyään käytetyistä versioista.

Kahteen ristiin avaajan tulee ensisijaisesti kertoa mahdollinen kolmen kortin ylävärituki partnerilleen. Jos avaajalla ei ole kolmea korttia partnerin yläväriässä, hän voi kertoa viiden kortin hertta-avausvärin tai neljän kortin tarjoamattoman herttavärin. Kahden ruudun vastaus kieltää lisäpituudet yläväreissä. Esim:

Avaaja	Vastaaja	Avaaja	Vastaaja
1♦	1♠	1♥	1♠
1NT	2♣	1NT	2♣
2♦ = ei 3k♠, ei 4k♥		2♦ = ei 3k♠, ei 5k♥	
2♥ = ei 3k♠, 4k♥		2♥ = ei 3k♠, 5k♥	
2♠ = 3k♠		2♠ = 3k♠	

Kaksi sangia tai korkeampia vastauksia voidaan pelata jakautumaa kuvaavina, luvaten samalla kolmen kortin ylävärituen partnerille ja maksimipistevoiman. Esim:

Avaaja	Vastaaja	Avaaja	Vastaaja
1♦	1♠	1♥	1♠
1NT	2♣	1NT	2♣
2NT = 3-3-4-3, maksimi		2NT = 3-4-3-3, , maksimi	
3♣ = 3-2-4-4, maksimi		3♣ = 3-4-2-4, maksimi	
3♦ = 3k♠, 5k♦, maksimi		3♦ = 3-4-4-2, maksimi	
3♥ = 3-4-4-2, maksimi		3♥ = 3k♠, 5k♥, maksimi	

Jos parin sangiavaus lupaa 15-17ap:tä, kertoo avaajan yksi sangi toisella vuorolla (12)13-14 pisteen tasaisen käden. Jos sangiavaus on 16-18ap:tä, ilmoittaa yhden sangin ”rebidi” (12)13-15 pisteen käden.

Tarjoussarjan mentyä 1♣ - 1♥ - 1 NT tai 1♣ - 1♠ - 1 NT on yleinen tapa pelata kahta ruutua kyselytarjouksena. Vastaajan kaksi ristiä näissä tarjoussarjoissa lupaisi heikon käden sekä ristituen avaajalle. Kahden ruudun jälkeen vastaukset noudattelevat samoja periaatteita kuin normaalin kyselytarjouksen kaksi ristiä jälkeen, kuitenkin siten, että alin mahdollinen ”vapaa” yläväritarjous kieltää kolmen kortin ylävärituen partnerille. Esim:

Avaaja	Vastaaja	Avaaja	Vastaaja
1♣	1♥	1♣	1♠
1NT	2♦	1NT	2♦
2♥ = 3k♥		2♥ = ei 3k♠	
2♠ = ei 3k♥		2♠ = 3k♠	

Vastaajan kahden tai kolmen tason väritarjous 1X - 1Y - 1NT jälkeen ei ole vaatimus, vaan inviitti, johon avaaja saa minimillä passata. Kaksi sangia kummalta tahansa pelaajalta tehtynä ei myöskään ole vaatimus. Täyspelivaatimuskädet vastaaja tarjoaa kahden ristin kautta. Esim:

Avaaja	Vastaaja
1♦	1♠
1NT	
	2♦ = 4+k♠, 4+k♦, pysäytys
	2♥ = 5k♠, 4k♥, ei vaatimus
	2♠ = 6k♠, ei vaatimus
	2NT = inviitti
	3♣ = 5k♠, 5k♣, ei vaatimus, inviitti
	3♦ = (4)5k♠, 4k♦, ei vaatimus, inviitti
	3♥ = 5k♠, 5k♥, ei vaatimus, inviitti
	3♠ = 6k♠, ei vaatimus, inviitti

Avaaja	Vastaaja
1♦	1♠
1NT	2♣
2♦	
	2♥ = 5k♠, 4k♥, vaatimus
	2♠ = 5k♠, vaatimus
	2NT = 5k♠, inviitti
	3♣ = 5k♠, 4k♣, täyspelivaatimus
	3♦ = 5k♠, 4k♦, täyspelivaatimus
	3♥ = 5k♠, 5k♥ täyspelivaatimus
	3♠ = 6k♠, täyspelivaatimus

Checkback Stayman on hyvin suositeltava konventio monestakin eri syystä. Tilanteita joissa sitä tarvitaan, esiintyy todella usein. Toiseksi se on helppo opeteltava, eikä rasita muistia, jos oppii ymmärtämään peruslogiikan tämän konvention takana. Myöskään luonnollisen kahden ristin tarjouksen häviäminen ei ole mikään kovin suuri haitta.

Lebensohl

Kuten kaikista suosituista konventioista, myös Lebensohlista on kehitetty useita erilaisia variantteja. Esitän tässä konvention alkuperäisen version, kehittäjänä amerikkalainen Georg Boehm. Konventiota käytetään vastustajan tarjottua väliin kahden tasolla oman puolen sangiavuoksen jälkeen.

Vastaajan väritarjous kahden tasolla on kilpaileva (avaaja saa jatkaa vain maksimilla ja tuella), kun taas kolmen tason väritarjous on täyspelivaatimus 5+ kortin värillä. Vastaajan kahdennus on rankaisu. Kaksi sangia vastaajalta pyytää avaajaa tarjoamaan kolme ristiä. Esim:

Avaaja	Vastustaja	Vastaaja
1NT	2♥	DBL rankaisu
		2♠ 5+ korttia, kilpaileva
		2NT pyytää avaajaa tarjoamaan 3♣
		3♣, 3♦, 3♠ 5+ korttia, täyspelivaatimus (TPV)

Kun avaaja on kahden sangin jälkeen pakotetusti tarjonnut kolme ristiä, voi vastaaja passata tähän heikolla kädellä ja ristivärillä, tehdä pysäytystarjouksen vastapuolen väriä alemmassa värissä, tai vihjetarjouksen välitarjousväriä ylemmässä värissä. Jos vastaaja tarjoaa Lebensohl 2NT kautta vastustajan väriä lupaa hän toisessa ylävärissä neljä korttia ja pidon vastapuolen värissä. 3NT Lebensohlin kautta lupaa pidon ja kieltää toisen ylävärin. Esim:

Avaaja	Vastustaja	Vastaaja
1NT	2♥	2NT
3♣	pass	pass pysäytystarjous ristissä
		3♦ pysäytystarjous ruudussa
		3♥ neljä korttia pataa, herttapito
		3♠ 5+ korttia, täyspelivihje
		3NT ei neljää korttia pataa, herttapito

Kun vastaaja tarjoaa suoraan kolme sangia, kieltää hän sekä pidon välitarjousvärissä että neljä korttia toisessa ylävärissä. Ylitarjous vastustajan värissä kieltää pidon, mutta lupaa neljä korttia tarjoamattomassa ylävärissä. Esim:

Avaaja	Vastustaja	Vastaaja
1NT	2♥	3♥ neljä korttia pataa, ei herttapitoa
		3NT ei neljää korttia pataa, ei herttapitoa

Jos vastapuoli tarjosi väliin luonnollisen alaväritarjouksen (2♣ tai 2♦), lupaa vastaajan ylitarjous – joko suoraan tai Lebensohlin 2NT kautta – neljä korttia ainakin toisessa tarjoamattomassa ylävärissä. Vastaavasti 3NT kieltää neljän kortin ylävärit.

Partneri avaa yhdellä sangilla (15-17). Oikeanpuoleinen vastustaja tarjoaa luonnollisen kaksi herttaa. Mitä tarjoat seuraavilla käsillä?

♠ 87	♠ KJ874	♠ KJ64	♠ Q86	♠ 76	♠ KQ87
♥ Q1084	♥ 97	♥ 75	♥ K7	♥ J86	♥ QJ8
♦ KJ8	♦ Q85	♦ AK74	♦ AJ86	♦ K109543	♦ K1086
♣ QJ102	♣ 1074	♣ J64	♣ Q1075	♣ J7	♣ 97

DBL 2♠ 3♥ 2NT – 3NT 2NT – 3♦ 2NT – 3♥

Jos vastustajan välitarjous on konventionaalinen – esim. kaksivärikäsi – lupaa vastaajan kahdennus rankaisuhalukkuuden ainakin toiseen vastustajan väriin. Vastaajan oma väri kahden tasolla on kilpaileva ja kolmen tasolla täyspelivaatimus. Kaksi sangia on myös nyt Lebensohl, pyytäen avaajaa tarjoamaan kolme ristiä.

Lebensohlin periaatteita voidaan käyttää myös vastustajan heikkoihin kahden avauksiin. Kun partneri ilmaisukahdentaa, lupaa väritarjous kolmen tasolla inviitivoiman ja tavallisesti vähintään viiden kortin värin. Kaksi sangia pyytää partneria tarjoamaan kolme ristiä, johon voidaan passata heikolla ristikädellä tai tehdä pysäytystarjous vastapuolen avausväriä alemmassa värissä. Kahden tason väritarjous on luonnollisesti heikko tarjous.

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä	
2♥	DBL	pass	2♠	n. 0-8p
			2 NT	pyytää partneria tarjoamaan 3♣
			3♣♦	(4)5+ korttia, inviitti (n.9-12p)
			3♥	kysyy herttapitoa, TPV
			3♠	5+ korttia, inviitti (n.9-12p)
			3NT	hyvä herttapito (esim.AJ10)
			4♣♦	slammivihje, vahva väri

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä	
2♥	DBL	pass	2 NT	
pass	3♣	pass	pass	pysäytystarjous ristissä
			3♦	pysäytystarjous ruudussa
			3♥	neljän kortin pata, TPV
			3♠	neljän kortin pata, inviitti
			3NT	huono herttapito (esim.Q63)
			4♣♦	slammivihje, ”reikäinen” väri

Muistisääntönä edellä olevan voidaan todeta, että suora tarjous kertoo vahvemman käden, pidemmän värin tai paremman pidon. Lebensohlin kautta tarjotaan ”huonommat” vaihtoehdot.

Vastustaja avaa heikolla kakkosella hertassa ja partneri ilmaisukahdentaa. Mitä tarjoat seuraavilla käsillä?

♠ 85	♠ KJ94	♠ KJ4	♠ Q876	♠ AQ	♠ 87
♥ 983	♥ 97	♥ 7	♥ 96	♥ K8	♥ 1083
♦ KQJ75	♦ A82	♦ AKQ754	♦ 10876	♦ KQ3	♦ J10863
♣ QJ2	♣ AJ104	♣ K76	♣ 975	♣ K107632	♣ 972
3♦	2NT – 3♥	4♦	2♠	2NT – 4♣	2NT – 3♦

Erittäin vahvalla kädellä ei ole pakko totella partnerin toivomusta tarjota kahteen sangiin kolme ristiä. Jos pelaaja tarjoaa ”pakotetun” kolmen ristin sijasta jotain muuta, kertoo hän vahvan käden ja vähintään viiden kortin värin. Tarjous ei kuitenkaan ole vaatimus, aivan tyhjällä kädellä partneri saa passata.

♠ 74	♠ 85
♥ AKJ97	♥ Q83
♦ AQJ2	♦ K65
♣ A4	♣ J9762

Vastustaja

2♠	DBL	2NT
	3♥	4♥

Lebensohlia pelattaessa ei kahta sangia – tasainen käsi, inviittivoima ja pito vastapuolen värissä – voi tarjota luonnollisena. Tämä haitta on kuitenkin pieni verrattuna niihin lisämahdollisuuksiin, jotka Lebensohl antaa erityyppisten käsien kuvaamiseen.

Responsiiviset kahdennukset

Responsiivista kahdennusta käytetään vastauksena partnerin ilmaisukahdennukseen, kun vastustaja on avannut ja korottanut väriä alle täyspelitason. On harvoin viisasta yrittää rankaisukahdentaa vastustajaa alhaisella tasolla, kun nämä ovat löytäneet yhteisen valttiväriin.

Responsiivisen kahdennuksen periaate on: jos partneri on ilmaisukahdentanut vastustajan väriavauksen ja oikeanpuoleinen vastustaja on korottanut tätä väriä alle täyspelitason, on kahdennus tässä paikassa ilmaisua, luvaten lähinnä tarjoamattomia värejä. Responsiiviseen kahdennukseen vaadittava pistemäärä riippuu vastapuolen tekemän korotuksen tasosta. Järkevät minimirajat on kahden tason kahdentajalle väh. 6p, kolmen tasolla väh. 8p ja neljän tasolla väh. 10p. Mitään ylärajaa responsiivisen kahdennuksen tekijän pistevoimalle ei ole, lisävoima näytetään myöhemmin esim. hypyllä täyspeliin tai tarjoamalla vastustajan väriä.

Korttisi: ♠Q1086 ♥KJ97 ♦J106 ♣97

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1♣	DBL	2♣	DBL

Älä arvaa, kummassa yläväriässä partnerilla on neljä korttia, anna hänen itse kertoa.

Korttisi: ♠KQ8 ♥KQ9 ♦J86 ♣10863

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1♦	DBL	3♦	DBL

Mitähän tällä kädellä voisi tarjota, jos responsiivinen kahdennus ei olisi käytössä? Neljä ristiä vai?

Korttisi: ♠108 ♥KJ97 ♦1086 ♣K1075

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1♦	DBL	2♦	2♥

Nyt kahdennus on huono tarjous, et halua kuulla partnerisi tarjoavan kahta pataa.

Jos vastapuoli avaa ja korottaa yläväriä, ilmaisukahdentajan partneri tarjoaa toista yläväriä, jos hänellä on neljä tai enemmän korttia kyseisessä väriässä. Tämän vuoksi responsiivinen kahdennus lupaa tässä tilanteessa lähinnä alavärejä. Esimerkiksi:

Korttisi: ♠J8 ♥Q107 ♦KQ86 ♣Q975

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1♠	DBL	2♠	DBL

Partnerisi kahdennus lupaa normaalisti neljä korttia herttaa, joten lupaat nyt alavärikäden. (tai invii-tin hertassa, katso alla)

Korttisi: ♠6 ♥752 ♦AK86 ♣Q8643

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1♥	DBL	3♥	DBL

Jos partneri jatkaa kolmella padalla, kerro neljällä ristillä pitempi alavärisi.

Mitä tarjoat tarjoussarjassa: 1♠ - DBL - 2♠ korteilla: ♠432 ♥KJ98 ♦K65 ♣964?

Entä korteilla: ♠432 ♥AQ98 ♦A65 ♣964?

Kolme herttaa houkuttaa molemmilla käsillä, ensimmäisessä esimerkissä vain kilpailevana, mutta toisessa täyspelivihjeenä. Responsiivinen kahdennus ratkaisee ongelman.

1♠ - DBL - 2♠ - 3♥ on kilpaileva tarjous, luvaten n.7-9p. Jos ilmaisukahdentajan partneri ensin kahdentaa responsiivisesti ja partnerin kolmeen alaväriin tarjoaa kolme herttaa, on tämä inviitti, luvaten lähes avauskäden voiman.

Jos partneri on tehnyt responsiivisen kahdennuksen, lupaa väritarjous alimmalla tasolla minimikäden. Hyppy värissä alle täyspelitason on inviitti, mutta ei vaatimus. Vastustajan värin tarjoaminen on ainoa vaatimustarjous.

Korttisi: ♠KQ86 ♥86 ♦A86 ♣KJ96

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
		1♥	DBL
2♥	DBL	pass	3♣

Ehän tarjoa kahta pataa. Partnerisi pyysi sinua preferoimaan parempaan alaväriin.

Korttisi: ♠AK76 ♥KQ86 ♦8 ♣AJ108

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
		1♦	DBL
2♦	DBL	pass	3♦

Korota partnerin kolme yläväriä neljään.

Responsiiviseen kahdennukseen passaaminen on harvinaista, mutta voidaan tehdä etenkin korkeammalla tasolla, kun kädessä on paljon puolustusarvoja. Esim.

Korttisi: ♠AQ108 ♥QJ4 ♦QJ10 ♣K108

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
		1♥	DBL
3♥	DBL	pass	pass

Rankaisupassaa. Partnerisi on kieltänyt neljän kortin patavärin. Ja kolmen sangin tarjoaminen vaihtaa pietipelin omistajaa.

Responsiivista kahdennusta voidaan pelata myös partnerin välitarjouksen jälkeen. Jos partneri on tehnyt yksinkertaisen välitarjouksen ja OPV korottaa partnerinsa väriä alle täyspelitason, on kahdennus ilmaisua, luvaten kaksi tarjoamatonta väriä. Minimivoima tähän kahdennukseen on hieman korkeampi, koska nyt parilla ei löydy välttämättä yhteistä valttiväriä.

Korttisi: ♠82 ♥Q10874 ♦AQ108 ♣42

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1♣	1♠	2♣	DBL

Kahdennus lupaa punaisia värejä ja normaalisti kieltää patatuen. Odotat partnerin preferoivan herttaan tai ruutuun, mutta ei olisi suuri vahinko, vaikka hän tarjoaisi uudestaan pataansa.

Välitarjouksen jälkeisen responsiivisen kahdennuksen jälkeen kannattaa yleensä preferoida toiseen tarjoamattomaan väriin. Kolmen kortin tuki on usein parempi kuin tarjota uudestaan viiden kortin väriä. Esim.

Korttisi: ♠KJ754 ♥AJ6 ♦943 ♣98

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
		1♣	1♠
2♣	DBL	pass	2♥

Partnerilla on väh. neljän, usein viiden kortin herttaväri. Kaksi pataa johtaa huonoon sitoumukseen, jos partnerilla on lyhyt pata.

Jos vastustaja tarjoaa omaa väriä partnerin ilmaisukahdennuksen jälkeen, ei kahdennus ole enää responsiivinen, vaan ”for the business”. Esim.

Korttisi: ♠KQ107 ♥Q8 ♦Q10865 ♣J10

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1♦	DBL	1♠	DBL

Vastustajasi ovat todennäköisesti ajautumassa suohon. Rankaisukahdenna!

Erilaisia sangipuolustuksia

Esitän seuraavassa muutamia suosituimpia puolustusmetodeja vastustajan avattua yhdellä sangilla.

En aio erikseen jokaisen konvention kohdalla mainita, mikä on vaadittu värien pituus kaksivärikäsillä, kuinka pitkä pitää välitarjottavan värin olla tai kuinka paljon voimaa pitää olla välitarjoukseen. Kun tarjotaan väliin vastustajan avattua yhdellä sangilla on ”common sense” paljon tärkeämpää kuin tarkkojen pisterajojen noudattaminen. Kun vastustaja avaa 15-17 sangilla, olisi itsemurhahakuista tarjota huonoissa vyöhykkeissä ylävärit näyttävä tarjous korteilla ♠KJ93 ♥KQ863 ♦Q103 ♣2.

Samoilla korteilla hyvissä vyöhykkeissä, vastustajan luvattua sangiavauksella 12-14, olisi kahden ristin tarjoaminen itsestäänselvyys, jos pari pelaa esim. Landya. Toinen esimerkki: voisiko Woolsey'n pelaajat tarjota kaksi ruutua (toinen yläväri) korteilla ♠AKJ973 ♥Q83 ♦Q8 ♣102? Vastaus riippuu jälleen vastustajan sangiavauksen voimasta ja vyöhykesuhteista. Hyvissä vyöhykkeissä tai heikkoa sangia vastaan kyllä, muuten mieluummin ei.

Jos jonkinlaisia voimarojoja välitarjoukseen on pakko antaa, niin vahvaa sangia vastaan voimaa pitäisi olla vaarattomassa väh. hyvän avauskäden verran ja vaarassa vieläkin paremmat. Heikon sangin jälkeen tarjoussarjaan tullaan mukaan samanlaisilla korteilla, kuin tultaisiin vastustajan väriavauksen jälkeen.

Entäpä välitarjousvärien pituudet? Kaksivärikäden pitäisi olla mielellään väh. 5-5, vaarattomassa saa olla 5-4 ja passia vieroksuvat hyväksyvät hätätapauksessa jopa 4-4! Yksittäistä väriä voidaan tarjota väliin sangiavauksen jälkeen hyvällä viiden kortin, mieluummin kuuden kortin värillä. Q10864 ei tule kysymykseenkään, KQ1086 on rajatapaus ja AKJ973 selviö.

Astro

Konventio on lyhennys amerikkalaisten kehittäjiensä sukunimistä: Allinger, Stern ja Rosler.

1NT - 2♣ = ♥ + alaväri

- 2♦ = ♠ + toinen väri

Partnerin tarjous välitarjoajan ylävärissä ei ole vaatimus. Kahteen ristiin kaksi ruutua, sekä kahteen ruutuun kaksi herttaa, osoittaa karkeintaan kaksi korttia välitarjoajan ylävärissä ja kieltää hyvät tarjottavat omat värit. Oman värin tarjoaminen kertoo vähintään kuusi korttia, eikä ole vaatimus. Ainoa vaatimustarjous on 2NT, joka pyytää välitarjoajaa kertomaan lisää kädestään.

Aspro

Terence Reesen muunnos Astrosta

1NT - 2♣ = ♥ + toinen väri

- 2♦ = ♠ + alaväri

Asprossa ylävärit kerrotaan siis kahden ristin kautta. Välitarjoajan partneri tarjoaa kuten Astron jälkeen. Esim. kädellä ♠J973 ♥73 ♦QJ8 ♣KJ52 kahteen ristiin oikea tarjous on kaksi ruutua. Partnerin kahteen ruutuun oikea tarjous on kaksi tai kolme pataa.

Vahvat jakokädet näytetään kolmen tasolla:

1NT - 3♣ = mustat värit

- 3♦ = alavärit

- 3♥ = punaiset värit

- 3♠ = ylävärit

Kovat tai pehmeät kaksivärikädet kahden ristin tai kahden ruudun kautta.

Kädellä ♠3 ♥KQ1083 ♦AQJ983 ♣2 tarjotaan ensin kaksi ristiä ja partnerin kahden tason väritarjoukseen jatketaan kolmella ruudulla. Partnerin vaatimustarjoukseen kaksi sangia, hypätään neljään ruutuun.

Cappelletti

Uudella mantereella nykyään käytetyin sangipuolustus.

DBL = rankaisu

2♣ = yksivärikäsi

2♦ = ylävärit

2♥ = 5+♥ 4+ alaväri

2♠ = 5+♠ 4+ alaväri

2NT = alavärit

Kahteen ristiin partnerin kaksi ruutua hakee väriä, välitarjoaja passaa ruutuvärillä. Välitarjoajan partnerin ainoa vaatimustarjous on kaksi sangia. Oman värin tarjoaminen tai preferenssitarjoukset eivät ole vaatimuksia. Kädellä ♠J83 ♥J10863 ♦Q83 ♣102 partnerin kahteen ristiin tarjotaan kaksi ruutua, kahteen ruutuun preferoidaan kahdella hertalla ja yläväri välitarjoukseen passataan.

Dont

Marty Bergenin (USA) kehittämän konvention nimi on lyhenne sanoista **D**isturb **O**pponents **N**o **T**rump.

DBL = hyvä yksivärikäsi, jos pataväri, niin hyvät kortit

2♣, ♦, ♥ = kaksivärikäsi, tarjottu väri ja toinen tätä korkeampi väri

2♠ = normaali patavälitarjous, kieltää kuitenkin hyvät kortit, jotka mentäisiin kahdennuksen kautta.

Esim. kaksi ruutua kertoo joko ruutu-hertta tai ruutu-pata kaksivärikäden. Kaksi herttaa kertoo molemmat ylävärit.

Partnerin ainoa vahva tarjous on tässäkin yhteydessä kaksi sangia. Kaikki väritarjoukset hakevat partnerin väriä, eivätkä ole vaatimuksia.

Landy

Alvin Landyn (USA) mukaan nimetty konventio on hyvin helppo oppia.

1NT - 2♣ = ylävärit

Partnerin kaksi ruutua pyytää välitarjoajaa tarjoamaan pitemmän (yhtä pitkistä paremman) ylävärin.

Ripstra

1NT - 2♣ = ylävärit, parempi risti

- 2♦ = ylävärit, parempi ruutu

Takavuosina suosittu konventio antaa parille mahdollisuuden jäädä alaväriosamerkintään silloin, kun välitarjoajan partnerilla on lyhyet ylävärit. Ripstraa pelatessa pitää hyväksyä ylävärikädeksi myös 4-4 jakautuma. Esim. käsi ♠AJ83 ♥KQ63 ♦KQ83 ♣2 on sopiva kahden ruudun välitarjoukseen. Myös silloin, kun Ripstran tekijän partnerilla on ylävärifitti, on konventiolla hyvät puolensa – alavärikuvakorttien sopivuutta on helppo arvostaa oikein.

Suction

Kulkee Suomessa nimellä ”multipuolustus”. Välitarjous ei lupaa koskaan tarjottua väriä, vaan joko seuraavan ylemmän tai kaksi muuta puuttuvaa väriä. Kaksi sangia kertoo kovat tai pehmeät värit.

1NT - 2♣ = ♦ tai ♥ + ♠

- 2♦ = ♥ tai ♠ + ♣

- 2♥ = ♠ tai ♣ + ♦

- 2♠ = ♣ tai ♦ + ♥

- 2NT = ♠ + ♦ tai ♥ + ♣

Partnerin välitarjous on hakeva – ”pass or correct” – ja kaksi sangia vaatimus.

♠ KQ985	♠ A742
♥ 87	♥ KQ3
♦ 7	♦ 8642
♣ AQJ76	♣ 82

1NT	2♦	pass	2NT
pass	3♣	pass	4♠

Wohlin

Ruotsalaisen Jan Wohlinin sangipuolustus on suomalaisten kesto-suosikki.

- 1NT - 2♣ = yläväri + alaväri
- 2♦ = ylävärit
- 2NT = TPV, jakokäsi

Woolsey

Amerikkalaisen Kit Woolsey'n konventio muistuttaa läheisesti Suomessa suosittua Gossen sangipuolustusta.

- DBL = 4+ yläväri ja 5+ alaväri
- 2♣ = ylävärit
- 2♦ = yläväri
- 2♥ = 5+ ♥ ja 4+ alaväri
- 2♠ = 5+ ♠ ja 4+ alaväri
- 2NT = alavärit

Kahdennuksen jälkeen väritarjous on partnerin väriä hakeva, ei vaatimus. Välitarjouksen kaksi väriä tai kahdennuksen jälkeen on ainoa vahva tarjous kaksi sangia (tosin vahvalla kädellä kahdennuksen jälkeen useimmiten oikea tarjous on pass). Kahden ristin jälkeen partnerin kaksi ruutua pyytää välitarjoajaa kertomaan paremman ylävärinsä. Kahden ruudun jälkeen kannattaa pelata samantaisia jatkoja kuin multiavauksen jälkeen (BL 2/96).

Halutessaan pari voi aina pelata erilaista sangipuolustusta heikkoa tai vahvaa sangia vastaan. Esi-merkiksi Yhdysvalloissa on suosittua pelata Cappellettia heikkoa sangia vastaan ja DONT - puolustusta vahvan sangiavauksen jälkeen. Heikkoa sangia vastaan kahdennus kannattaa pitää rankaisuna – ilman hyvää pakoväriä vastapuoli saattaa olla syvällä suossa. Vahvan sangiavauksen kahdentaminen rankaisumielessä on paljon harvinaisempaa. Jos haluaa lisätä väärinymmärrysten riskiä ja työlistää pelinjohtajaa, on mahdollista varioida puolustusmetodeja vielä sen mukaan, onko tarjoaja passannut tai passaamaton käsi ja tehdäänkö välitarjous toisesta vai neljänestä kädestä.

Sos-vastakahdennus

Konventio kulkee myös nimellä Kock-Werner-vastakahdennus, tukholmalaisten kehittäjiensä mukaan. Perusajatus konventiossa on, että jos vastustajat rankaisukahdentavat oman puolemme matalan sitoumuksen, ei ole mitään syytä yrittää parantaa hyvää tulosta vielä paremmaksi vastakahdentamalla. Jos olet vakuuttunut siitä, että vastustajat ovat kahdentamassa osamerkintää kotiin, annat vastakahdentamalla heille tilaisuuden korjata virheensä.

Kun vastustajat rankaisukahdentavat yhden tai kahden tason värisitoumuksen, on vastakahdennus pelastautumisyritys parempaan sitoumukseen, edellyttäen, että ainakin kaksi väriä on tarjoamatta.

Korttisi: ♠ J93 ♥ 108643 ♦ J9753 ♣ -

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1 ♠	2 ♣	DBL	RDBL

Vastakahdennukseksi on hätähuuto ja pyytää partneria valitsemaan punaisen värin valtiksi.

Korttisi: ♠ K1085 ♥ 2 ♦ 953 ♣ J9752

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1 ♦ DBL	1 ♥ pass	pass pass	pass RDBL

OPV passasi partnerinsa ilmaisukahdennukseen. Todennäköisesti yksi pata tai kaksi ristiä on parempi sitoumus.

Korttisi: ♠ K108 ♥ AQ7 ♦ 10864 ♣ AJ9

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
DBL	pass	pass	1 ♦ RDBL

OPV:n passaaminen kertoo katastrofin kutsuvan ruutupelissä. Vastakahdennus pyytää partneria tarjoamaan parasta väriään.

Korttisi: ♠ J973 ♥ 10853 ♦ J1062 ♣ 2

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
DBL	1 ♣ pass	pass pass	pass RDBL

Ehän jätä partneriasi pelaamaan yhtä ristiä kahdennettuna.

Jos partnerisi on tehnyt SOS-vastakahdennuksen, tulee sinun tarjota pisintä tarjoamatonta väriä. Joudut yleensä tarjoamaan kolmen kortin, hätätapauksessa jopa kahden kortin pituista väriä. Joka tapauksessa älä passaa, jos haluat pelata partnerisi kanssa vastedeskin!

Korttisi: ♠ 4 ♥ K85 ♦ KJ63 ♣ AQ1087

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
		1♦	2♣
pass	pass	DBL	pass
pass	RDBL	pass	2♥

Partnerillasi on luultavasti paljon ylävärejä ja ristirenonssi.

Sos-vastakahdennusta käytetään vain silloin, kun vastustaja on rankaisukahdentanut tai rankaisupassannut partnerin ilmaisukahdennukseen. Palataan ensimmäiseen esimerkkiin.

Korttisi: ♠ J93 ♥ 108643 ♦ J9753 ♣ -

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1♠	2♣	DBL (negatiivinen)	pass

Nyt kun kahdennus oli sputnik, passaa ja toivo avaajan tarjoavan (kuten hän yleensä tekeekin). Vastakahdennus kertoisi hyvän käden ja halun kilpailla sitoumuksesta.

SOS-vastakahdennusta kannattaa käyttää vain jos olet varma, että näin löydätte parinne kanssa paremman valttiväarin. Jos partnerin tarjoama osamerkintä kahdennetaan, ei sinun välttämättä pidä toimia pelastavana enkelinä.

Korttisi: ♠ Q975 ♥ Q10863 ♦ 53 ♣ 84

Vastustaja	Partneri	Vastustaja	Sinä
1♦	2♣	DBL (rankaisu)	pass

Älä leiki sankaria. Vastakahdennus saattaa johtaa 6-2 ruutuvaltista 4-2 patavalttiin.

Drury

Drury-konventio on tarkoitettu pelaajille, joilla on pakottava tarve avata kolmannesta tai neljännessä kädessä kymmenen tai yhdentoista pisteen ”melkein avauskäsillä”. Jotta vastaaja tietäisi, onko partneri heikoilla liikkeellä, vai onko hänellä kunnan avauskäsi, kanadalainen Douglas Drury on kehittänyt seuraavan konvention:

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
pass 2♣	pass	1♥ tai 1♠	pass

Lännen kaksi ristiä kysyy onko itä tosissaan avauksensa kanssa. Jos itä on avannut heikoilla, hän tarjoaa kaksi ruutua ja tarjoussarja jatkuu normaalisti. Kuitenkin, jos avajalla on hyvä avauskäsi sekä avausvärin lisäksi myös ruutuväri, hän tarjoaa kaksi ruutua, muttei passaa, jos vastaaja yrittää pysäyttää kahteen yläväriin.

Konventiota voi käyttää vain passannut käsi, kun partneri on avannut yhdellä ylävärillä. Vastaajan kaksi ristiä ei kuitenkaan ole Drury silloin, kun partnerin avausta seuraa välitarjous tai ilmaisukahdennus.

♠ Q86	♠ K95
♥ AJ7	♥ KQ652
♦ K10964	♦ 83
♣ 53	♣ Q106

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
pass	pass	1♥	pass
2♣	pass	2♦	pass
2♥	pass	pass	pass

Itä kertoo avanneensa kolmannesta kädessä heikolla kädellä ja länsi pysäyttää kahdella hertalla. Jos idällä olisi ollut normaali avauskäsi, voisi hän tarjota avausvärinsä uudestaan, uutta väriä tai sangia.

Jokaisen konvention huono puoli on yhden luonnollisen tarjouksen menettäminen. Druryn pelaajalle tämä haitta on vähäinen. Jos vastaajalla on kuuden kortin ristiväri ja noin kymmenen pistettä, tarjoaa hän ristivärinsä kaksi kertaa.

♠ Q86

♥ J3

♦ K10

♣ KJ9832

♠ K95

♥ KQ652

♦ 83

♣ Q106

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
pass	pass	1♥	pass
2♣	pass	2♦	pass
3♣	pass	pass	pass

Jos et itse eikä partnerisi harrasta ”kevyitä” avauksia kolmannessa tai neljännessä kädessä, tämän konvention opetteleminen on aivan turhaa.

Reverse Drury

Käänteinen Drury on parannettu versio alkuperäisestä konventiosta. Nyt avaajan kaksi ruutua kertoo hyvän avauskäden, muitten tarjousten kertoessa minimiavauksen.

Korttisi: ♠ AQJ87 ♥ KQ75 ♦ 8 ♣ Q64

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
pass	pass	1 ♠	pass
2 ♣	pass	2 ♦	

Kahdella ruudulla itä kertoo avanneensa kunnan korteilla. Miksi sitten Reverse Drury on parempi kuin alkuperäinen versio? Kun kaksi ruutua kertoo hyvän avauskäden, jää avaajan jakauma piiloon puolustajilta. Useimmiten vastaaja yksinkertaisesti pyrkii täyspeliin avaajan yläväri valttina.

Kun avaaja tarjoaa uudestaan avausväriään, hän kertoo vain huonot kortit. Avausvärin pituus on edelleenkin vain vähintään neljä korttia (tai viisi, jos partneri pelaa viiden kortin yläväriavauksia).

Korttisi: ♠ KJ83 ♥ AQ105 ♦ 85 ♣ 1072

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
pass	pass	1 ♥	pass
2 ♣	pass	2 ♥	

Vastaajan pitää muistaa, ettei avaaja lupaa lisäpituutta hertassa. Avaajan kaksi herttaa pataavauksen jälkeen kertoo huonojen korttien lisäksi myös 5-4 jakauman yläväreissä.

Korttisi: ♠ KJ832 ♥ AQ105 ♦ 85 ♣ 72

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
pass	pass	1 ♠	pass
2 ♣	pass	2 ♥	

Vastaaja passaa tai korjaa kahteen pataan. Myös kolme ristiä on mahdollinen tarjous kuuden kortin ristivärillä.

Avaajalla ei Reverse Drury:n jälkeen ole muita tarjousvaihtoehtoja kuin kolme edellä mainittua. Kaikki hyvät kädet tarjotaan siis kahden ruudun kautta. Silloin kun avaaja kieltää hyvän avauskäden, vastaaja yksinkertaisesti joko passaa tai tarjoaa loppusitoumuksen. Joten katsotaanpa vain niitä tapauksia, kun avaaja kertoo hyvän avauskäden kahdella ruudulla.

Kaksi avaajan yläväriä kertoo 10-11p ja väh. kolmen kortin tuen. Tarjous ei ole vaatimus.

Korttisi: ♠ KJ8 ♥ AJ5 ♦ Q985 ♣ 764

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
pass	pass	1 ♠	pass
2 ♣	pass	2 ♦	pass
2 ♠			

Vaikka partnerilla on kunnan avauskäsi, ei täyspeliä ole välttämättä korteissa. Avaaja jatkaa eteenpäin tarjoussarjassa, vain jos siihen on syytä.

Vastaajan kolme yläväriä kertoo 11-12ap ja hyvän valttituen. Täyspelivaatimus on voimassa.

Korttisi: ♠ KQ84 ♥ AQ95 ♦ 975 ♣ 75

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
pass	pass	1♠	pass
2♣	pass	2♦	pass
3♠			

Käsi on liian vahva kahteen pataan. Suora hyppy täyspeliin ei myöskään ole järkevää, jos partnerilla on esim. ♠A10965 ♥KJ2 ♦2 ♣AK86, pikkuslammi on seisova.

Jos vastaajalla on kuuden kortin risti sekä noin kymmenen pistettä, hän tarjoaa kolme ristiä. Tarjous kieltää kolme korttia avaajan yläväriä, on inviitti, muttei kierrosvaatimus.

Vastaajan kaikki muut tarjoukset ovat luonnollisia vaatimuksia ja lupaavat kolme korttia avaajan yläväriin. Vaatimustilanne raukeaa vain silloin, kun avaaja tarjoaa uudestaan avausväriään.

♠ K94	♠ AQ865
♥ AQ82	♥ KJ76
♦ Q852	♦ K9
♣ 92	♣ 86

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
pass	pass	1♠	pass
2♣	pass	2♦	pass
2♥	pass	4♥	

Kaksi herttaa lupaa kolmen kortin patatuen. Paremmalla kädellä, esim. ♠AQ865 ♥KJ76 ♦K9 ♣A6, avaaja tarjoaa vahvemman kolme herttaa - slammimahdollisuudet pitää tutkia.

♠ 876	♠ KQJ102
♥ AQ7	♥ K102
♦ K953	♦ J106
♣ K97	♣ Q10

Länsi	Pohjoinen	Itä	Etelä
pass	pass	1♠	pass
2♣	pass	2♦	pass
2NT	pass	3NT	

Vastaaja lupaa kolme korttia pataa, mutta ehdottaa sangitäyspeliä. Kontrolliköyhällä kädellä avaaja antaa partnerilleen pelinviennin.

Käännetyt alavärikorotukset

Oletko koskaan saanut pelata kahta alaväriä, kun vastaaja on korottanut avaajan yksi alaväriä kahteen? Et varmaan montakaan kertaa. Jos vastapuoli on koskaan kuullutkaan balansoinnista, et pysty ostamaan sitoumusta kahdella alavärillä.

Tämän vuoksi vastaajan heikko korotus alavärissä kannattaa tehdä samantien kolmen tasolla. Korotus kolmeen ristiin/ruutuun kertoo voimaa n.6-9p. Tuen pituus pitää olla väh. viisi korttia. Neljä korttia riittää, jos käsi on muuten epätasainen. Tuplakorotus kieltää neljän kortin ylävärit ja lupaa yleensä epätasaisen käden. Tarjous on periaatteessa estoluonteinen, avaaja jatkaa vain erittäin vahvalla kädellä.

Korttisi: ♠ 8 ♥ 975 ♦ KJ107 ♣ Q10975

Avaa partneri kummalla tahansa alavärillä, korota kolmeen.

Korttisi: ♠ Q108 ♥ K9 ♦ J963 ♣ Q763

Nyt oikea vastaus partnerin alaväriavaukseen on yksi sangi. Yli puolet voimasta on lyhyissä väreissä ja sitäpaitsi käsi on aivan liian tasainen hyppykorotukseen.

Korttisi: ♠ K1086 ♥ 75 ♦ KJ754 ♣ 106

Tarjoa yksi pata partnerin yhteen ruutuun. Yläväriavastaus on aina ensisijainen. Hyppy kolmeen ruutuun saattaa toimia hyvänä estotarjouksena, mutta mahdollinen patatäyspeli jää myös varmasti löytämättä.

Tuplakorotuksen jälkeen avaaja saa jatkaa vain erittäin vahvalla kädellä. Väritarjous kolmen tasolla näyttää pitoja kolmea sangia varten. Sopivalla kädellä avaaja voi myös tarjota suoraan täyspelin, joko alavärissä tai sangissa.

Korttisi: ♠ AK ♥ 75 ♦ AQ10875 ♣ AJ2

Avaat yksi ruutu ja partneri korottaa kolmeen ruutuun. Tarjoa kolme pataa. Et suonkaan kerro nyt neljän kortin pataväriä. Partnerin ruutukorotus kielsi neljän kortin ylävärit, joten patatarjouksesi kertoo vain pidon värissä. Jos partnerilla on herttapito, pitää hänen tarjota kolme sangia.

Vastaajan korotus kahteen alaväriin on siis vahvempi tarjous. On sopimuskysymys, pelataanko sitä vain inviittivoimaisena, 10-12p, jolloin 2NT voisi olla hyvin TPV korotus.

Tai miksei toisinpäin? Kaksi sangia Limit-korotus ja kaksi alaväriä TPV. Kaplan-Sheinwoldin mukaan yksinkertainen korotus on kierrosvaatimus, luvaten voimaa väh. 10p ilman ylärajaa. Näin pelaten kahta sangia voidaan pitää luonnollisena tarjouksena.

Esitän seuraavassa tanskalaisen Svend Novrupin kehittämät jatkot yksinkertaiseen korotukseen alavärissä, tässä variantissa vastaajan kaksi alaväriä on täyspelivaatimus. Avaajan uusi väri kahden tasolla on luonnollinen tarjous luvaten väh. neljän kortin värin. Ensisijassa tarjous hakee kolmea sangia, mutta myös 4-3 yläväriavaltti tulee joskus kysymykseen.

♠ KQ107
♥ 75
♦ AQ1086
♣ Q3

♠ AJ8
♥ 106
♦ KJ72
♣ KJ76

1 ♦
2 ♠
4 ♠

2 ♦
3 ♠

Avaaja tarjoaa toisella vuorollaan luonnollisen kaksi pataa hakien lähinnä sangitäyspeliä. Vastaajan kolme pataa kertoo kolmen kortin tuen, neljää korttia hänellä ei kahden ruudun vastauksen jälkeen voi olla.

Avaajan kolme alaväriä kertoo maksimiavauksen, vähintään n.16p. Tähän vastaajan kolmen tason väritarjous lupaa minimin ja *kieltää* pidon tarjotussa värissä. Esim. kolme pataa kieltää pata-, mutta lupaa herttapidon. Kolme sangia vastaajalta kertoo minimin, mutta lupaa pidot yhteistä alaväriä korkeammissa väreissä.

♠ KQ
♥ 75
♦ AQ8
♣ KQ8642

♠ AJ10
♥ J9
♦ K1072
♣ AJ97

1 ♣
3 ♣
5 ♣

2 ♣
3 ♥

Avaajan kolme ristiä lupaa lisäarvoja. Vastaajan kolme herttaa kieltää pidon, mutta lupaa ruutuholin. Patapidosta tarjous ei kerro vielä mitään. Avaaja näkee, ettei täyspeli sangissa tule kysymykseen ja tarjoaa suoraan viisi ristiä. Jos vastaajan punaiset kuvat vaihtavat paikkaa (♥K9 ja ♦J1072), on hänen toinen tarjouksensa kolme sangia.

Kun vastaaja jatkaa kolmeen alaväriin neljällä, esim. sarja 1 ♦ - 2 ♦ - 3 ♦ - 4 ♦, lupaa hän lisäarvoja (väh. n. 16p) ja slammikiinnostusta. Muita vastaajan neljän tason tarjouksia, esim. 1 ♦ - 2 ♦ - 3 ♦ - 4 ♥, voidaan pelata joko lyhyttä väriä näyttävänä tai vahvan kuvakombinaation (esim. AK, KQJ) kertovana.

Jos avaajalla ei ole neljän kortin yläväriä eikä lisäarvoja, joutuu hän tarjoamaan kaksi sangia. Tarjous ei kerro sivuväripidoista mitään, avaaja vain kieltää kaksi yllämainittua asiaa. Kahden sangin jälkeen kumpikin pelaaja tarjoaa pitoja alhaaltapäin.

♠ A85	♠ 62
♥ J92	♥ A83
♦ 87	♦ AK42
♣ AK974	♣ Q1062
1 ♣	2 ♣
2NT	3 ♦
3 ♠	3 NT

Avaajan kaksi sangia kieltää lisäarvot ja neljän kortin ylävärit. Kolme ruutua lupaa pidon värissä, johon avaajan kolme pataa kertoo pata-, mutta kieltää herttapidon.

Avaajan hyppy kolmen tasolle on slammi-inviitti ja lupaa sopimuksen mukaan joko lyhyiden tai voimakeskittymän. Tuplahyppy lupaa renonssin ja lisäarvoja.

♠ AKQ5	♠ 42
♥ AQ76	♥ KJ2
♦ -	♦ 10532
♣ J10973	♣ AKQ2
1 ♣	2 ♣
4 ♦	4 ♥
4NT	5 ♠
5NT	6 ♥
7 ♣	

Neljä ruutua kertoo renonssin ja neljä herttaa kontrollin. Neljä sangia on RKCB, johon renonssinäytön jälkeen näytetään ainoastaan ”kiinnostavia” ässiä. Viisi sangia pyytää vastaajaa näyttämään mahdollisia ylävärikuninkaita ja kuuden hertan jälkeen avaajan on helppo laskea kolmeentoista.

Neljäs väri

Nimensä mukaan konventio on käytössä silloin, kun avaaja on tarjonnut kahta väriä ja vastaaja on tarjonnut ensimmäisellä vuorollaan omaa väriään. Neljännen värin tarjoaminen tässä tilanteessa vastaajalta on keinotekoinen vaatimustarjous. Esim:

Avaaja	Vastaaja	Avaaja	Vastaaja
1 ♥	1 ♠	1 ♦	2 ♣
2 ♣	2 ♦	2 ♥	2 ♠

Vastaajan toinen tarjous on siis ainoastaan vaatimus eikä kerro mitään tarjotusta väristä. Kun kolme väriä on tarjottu luonnollisesti, ei ole kovinkaan todennäköistä löytää yhteistä kahdeksan kortin valttiväriä tarjoamattomasta väristä. Sitävastoin matalan tason vaatimustarjoukseen on hyvinkin usein tarvetta.

Neljättä väriä voidaan sopia pelattavaksi joko täyspelivaatimuksena tai vaihtoehtoisesti vähintään inviittivoimaisena. Suosittu tapa käyttää konventiota on pitää kahden tason tarjousta vihjevoimaisena ja kolmen tasolla TPV:na.

	Avaaja	Vastaaja
♠ K8		
♥ AK8	1 ♠	2 ♦
♦ KJ843	2 ♥	?
♣ 1074		

Vastaaja näkee parin yhteisen voiman riittävän täyspeliin, muttei voi vielä kertoa mikä on oikea loppusitoumus. Neljäs väri, kolme ristiä, selvittää tarjousongelman. Jos partnerilla on kuudes patakortti, oikea täyspeli on neljä pataa. Jos taas avaajalla on 5-5 ylävärit, pitää parin pelata herttatäyspeliä. Ja kolme sangia on oikein, jos partnerilla on ristipito muttei lisäpituuksia yläväreissä. Jos partneri kolmeen ristiin tarjoaa kolme ruutua luvaten kolmen kortin tuen, on ruutuslammi hyvin lähellä.

Jos neljäs väri kuuluu parin konventioihin, on vastaajan hyppy omassa tai partnerin värissä alle täyspelitason vain inviitti. Samoin hyppy kahteen sangiin lupaa n. 10-12 ap:tä. Esim:

	Avaaja	Vastaaja		Avaaja	Vastaaja
♠ KQJ863			♠ A8		
♥ 97	1 ♥	1 ♠	♥ KJ43	1 ♣	1 ♥
♦ A97	2 ♦	3 ♠	♦ 876	1 ♠	3 ♣
♣ 102			♣ K1092		

Kun pelaaja neljännen värin kautta tukee partneriaan, tarjoaa omaa väriä tai tekee sangitarjouksen, on tämä täyspelivaatimus.

	Avaaja	Vastaaja
♠ A2		
♥ AKJ1087	1♦	1♥
♦ 109	2♣	?
♣ AJ8		

Suora hyppy neljään herttaan tai kolmeen sangiin ei ole hyvä tarjous. Slammi on hyvin mahdollinen. Tarjoa ensin kaksi pataa ja seuraavaksi kolme herttaa (jos mahdollista).

	Avaaja	Vastaaja
♠ AK82		
♥ AQ87	1♦	1♥
♦ 86	1♠	2♣
♣ KQ7	2NT	3♠

Nyt olet tehnyt slammivihjeen pata valttina. Jos ristikuvat vaihdettaisiin hakuiksi, olisi toisella vuorolla oikein hypätä suoraan neljään pataan. Suora hyppy kolmeen pataan olisi täyspelivihje noin 10-12p kädellä.

Jos vastapuoli on mukana tarjoussarjassa ei neljäs väri ole enää konventiona käytössä. Neljännen värin tarjoaminen on tällöin luonnollinen tarjous, keinotekoinen vaatimus voidaan tehdä tarjoamalla vastustajan väriä.

Kolmannella vuorollaan avaaja kertoo ensisijaisesti kolmen kortin tuen partnerin ensiksi tarjoamaan väriin. Ilman tukea hän tarjoaa sangia, jos neljännessä värissä löytyy pito. Avaaja voi myös kertoa lisäpituuksia väreissään tarjoamalla väriä uudestaan. Lisävoiman avaaja kertoo hyppäämällä, ei kuitenkaan koskaan neljän tasolle, partneri saattaa olla kiinnostunut vain kolmesta sangista. Neljännen värin korotukseen on kahta koulukuntaa. Sitä voidaan pelata joko luonnollisena marmic jakoa (4441) näyttävänä, tai vaihtoehtoisesti kertoen ongelmakäden ilman kuvaavaa sangi- tai väritarjousta.

	Avaaja	Vastaaja
♠ KJ75		
♥ KQ4	1♣	1♥
♦ 5	1♠	2♦
♣ AQJ85	3♥	

Kolmen kortin tuki ja lisäarvoja.

	Avaaja	Vastaaja
♠ KQ75		
♥ 62	1♣	1♥
♦ 52	1♠	2♦
♣ AQJ85	3♣	

Lupaa viidennen ristin, ei kolmea herttaa.

♠ KQJ5	Avaaja	Vastaaja
♥ 62	1♣	1♥
♦ 532	1♠	2♦
♣ AQJ8	?	

Jos neljännen värin korotus on luonnollinen tarjous, mitä avaaja keksii tällä kädellä kolmannella vuorollaan? Tällaisten tilanteiden vuoksi kannattaa neljännen värin korotus jättää käsille, joilla ei ole mitään kuvaavaa tarjousta.

♠ KQ75	Avaaja	Vastaaja
♥ 2	1♣	1♥
♦ Q1052	1♠	2♦
♣ AQJ8	2NT	

Kerro kahdella sangilla ruutupitosi. Yhteistä ruutuvalttia tuskin kannattaa etsiä.

♠ AKQ75	Avaaja	Vastaaja
♥ 2	1♠	2♣
♦ AQJ102	2♦	2♥
♣ 87	3♦	

Vaikka käsi on huomattavasti normaalia avauskättä parempi, riittää viidennen ruudun kertominen tässä vaiheessa. Lisävoiman voit kertoa myöhemmin, esim. jatkamalla kolmeen sangiin neljällä ris-tillä.

Miten vastaaja kertoo kaksivärikäden jos pari pelaa neljättä väriä konventionaalisen tarjouksena? Jos vastaaja haluaa tehdä inviitin, hän tarjoaa neljättä väriä ja seuraavaksi tarjoaa väriä uudestaan. Vaatimustarjous tehdään hyppäämällä neljännessä värissä.

♠ AK872	Avaaja	Vastaaja
♥ 87	1♥	1♠
♦ AQJ87	2♣	3♦
♣ 7		

Vaihdetaan ruutuässä kakkoseksi ja tarjoa kolme ruutua kahden ruudun kautta.

