

Bridgen jatkokurssi 3

– Puolustajien tiedonvaihto

Bridgen jatkokurssi vähemmän pelanneille
teemana puolustus sekä muutkin jutut joilla
voi parantaa peliään nopeasti

Veijo Nikkanen 2016

Informaatiota partnerille

- Pelkästään tarjoussarjaa seuraamalla puolustus pystyy saamaan jaosta paljon tietoa.
- Tarjoussarjan aikana ja varsinaisen tikkipelivaiheen aikana puolustus voi myös aktiivisesti vaihtaa informaatiota keskenään.
- Tällaisia tiedonvaihtotekniikoita ovat esimerkiksi erilaiset kahdennukset, välitarjoukset, estotarjoukset ja konventiot.
- Varsinaisessa tikkipelivaiheessa taas lähtökorttien lisäksi tulevat pyynnöt, kiellot ja merkinannot.

Tiedonvaihtoa tarjoussarjassa 1

- Kaikkien tarjousten tavoitteena ei ole saada pelinvientiä omalle puolelle, vaan ennen kaikkea vaikuttaminen tarjoussarjassa käsiteltävissä olevaan informaatioon. Tavoite on parantaa kaikin bridgellisin keinoin oman puolen informaatiota ja häiritä vastustajan tiedonkeruuta.
- Tavallinen välitarjous voidaan nähdä näin myös lähtökortti-inviittinä, informaationa jakaumasta tai kehotuksena jatkohäirintään mikäli perusteita löytyy.

Tiedonvaihtoa tarjoussarjassa 2

- Tavallisen estotarjouksen tehtävänä on siis häiritä vastustajien tiedonkäsittelyä siten etteivät he löydä parasta peliään. Estotarjouksen tehtävänä on myös välittää tietoa passaamattomalle partnerille oman pelin/kilpailun mahdollisuuksista ja passanneelle tietoa vastustajien resursseista mahdollista jatkohäirintää ja puolustusta varten.

Estotarjoukset

- Estotarjoukset perustuvat pitkään väriin, huonoon puolustusvoimaan muissa väreissä ja alkavat useimmiten kahden tasolta. Esimerkiksi
- 2S = 6-10p ja 6 korttia
- 3S = 6-10p ja 7 korttia
- 4S = 6-10p ja 8 korttia
- Alaväreissä estot ovat usein vieläkin rivakampia ja tarjouksia saatetaan tehdä 6:lla kortilla kolmenkin tasolla. Maiden pituudella saatetaan kompensoida pistevoimaa.
- Olisi hyvä jos estotarjouksessa käytettävä voima olisi keskittynyt tarjottavaan väriin.

Estotarjousten kannattavuus

- Häirintä on hyvästä ja tekee pelistä jännittävämmän, mutta kannattavuus pitää laskea.
- Jotkut laskevat estotarjouksen kannattavuutta 1-2-3 säännön mukaan. Sääntö perustuu olettamukseen että estotarjous kahdennetaan ja että vastustajalla on kotiin pelattavissa oleva täyspeli. 1 pieti epäsuotuisissa, 2 pietiä tasa- ja 3 pietiä suotuisissa vyöhykkeissä.
- Estojen ja häirinnän kanssa täytyy olla kurinalainen siten, ettei aja tai pakota vastustajia oikeaan tai kotona olevaan täyspeliin.

Välitarjoukset

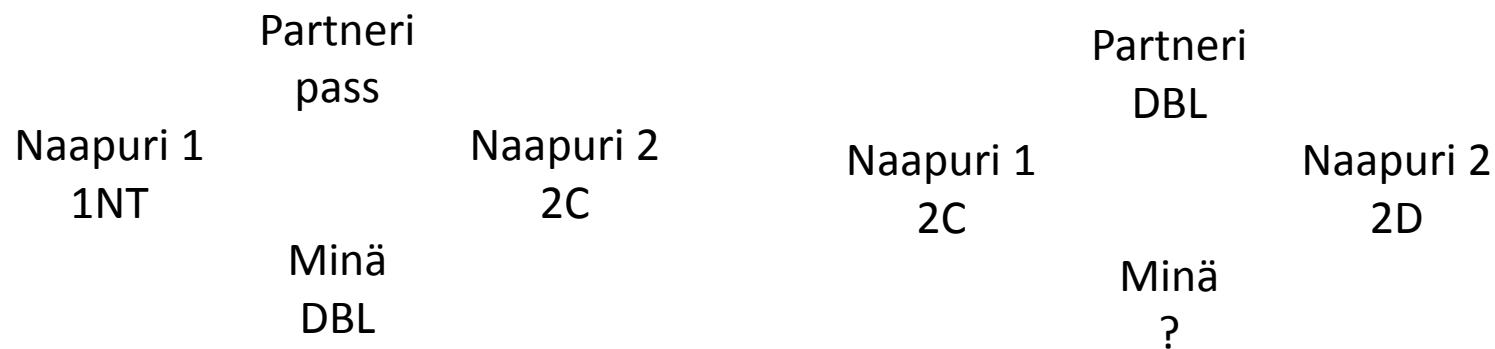
- Tavallinen välitarjous kertoo vähintään viisi korttia tarjotussa maassa ja usein myös jonkinlaista voimaa. Välitarjous rajoittaa voiman myös 8-16p
- Mitä korkeammalla tullaan väliin sen pelivoimaisempi käsi
- Välitarjous voi olla myös konventionaalinen kuten varsin tavalliset Michaels Cue tai Unusual Notrump joiden pääasiallinen tarkoitus on useimmiten häiritä vastustajia löytämästä oikeaa sitoumusta.
- Michaels Cue –vastustajan värin tarjoaminen yhtä tasoa ylempää kertoo 5-5-jakauman (ylin ja joku muu väri useimmiten 6-11pistettä tai 17+pistettä)

Kahdennukset on kivoja

- Ilmaisukahdennus – voimaa tarjoamattomissa maissa, eikä sopivaa tarjousta.
- Lähtökorttikahdennus - olisi suotavaa jos lähtisit kahdennetusta väristä
- Balanssukahdennus – naapurit meinaavat jäädä liian helppoon/matalaan peliin 1C-pass-1D-pass-pass-sinä? Tässä kohdassa kahdennus on oikein. Kilpabridgessä balansoidaan usein vielä kahden tasolla.
- Rankaisukahdennus – alkuperäinen kahdennuksen käyttö, ilmassa on priedin tuoksua 😊

Lähtökorttikahdennukset

- Naapurin konventionaalisen tarjouksen kahdennusta käytetään usein kertomaan voimaa kahdennetussa maassa. Usein myös voimakas lähtökorttisuositus partnerille.
- Lähtökorttikahdennusten tulee olla järkeviä.



Konventionaaliset häirinnät

- Konventionaalisia tarjouksia voidaan käyttää myös estotarjouksina. Esimerkiksi Multi-konvention avaus 2D pitää sisällään useimmissa tapauksissa 6:n kortin ylävärin ja tavallisen estokäden. Multiavauksen kanssa usein käytettävät 2H ja 2S –avaukset lupaavat kaksivärikäden jossa on yläväri ja alaväri. Sopimuksia on monenlaisia. 2NT taas tässä yhteydessä lupaa 5-5 jakauman joko ala- tai yläväreissä.
- Konventionaalisen häirinnän käyttö on tehokasta, mutta vaatii myös tarkkuutta käyttäjiltään.

Kun pyytää – saa varmemmin

- Pieni pyytää – iso kieltää - tavallisesti Tampereella
- Lavinthal – konventio. Lavinthalia voi käyttää sekä sakauksessa että tilanteessa jossa pelatun maan jatkaminen ei enää ole järkevää. (Väri loppuu pöydästä tai pelinviejän kiinniotto on itsestään selvä, esimerkiksi AK-dubbelton).
- Tilanteessa jossa maan jatkaminen ei ole järkevää pieni kortti pyytää jatkamaan alempaa ja suuri ylempää maata (poislukien maa jota pelataan ja 'valttiväri') 6-8 arvoiset kortit neutraaleja.

Kieltäminen

- Aina ei kannata tai ole tarvetta pyytää, silloin voi olla hyödyllisempää kieltää. Partnerilla saattaa olla omiakin toteuttamiskelpoisia ajatuksia.
- Nykyään käytetään usein isoa korttia kiellossa, aiemmin pientä. Miksiköhän?
- Jos kortit eivät sovi pyytämiseen, silloin kannattaa kieltää. Joissakin puolustustekniikoissa maan pelaaminen sakauksessa kieltää kiinnostuksen pelattavassa maassa (esim. Lavinthal).

Merkinannot

- Voimamerkinanto partnerin pelatessa. Yleisesti pieni pyytää, iso kieltää.
- Pituusmerkinanto kertoo partnerille kuinka monta korttia maassa on. Suomessa nykyään useimmiten pieni-iso = parillinen määrä, iso-pieni = pariton määrä kortteja. Ässä lähtöön näytetään usein voimaa ja kuningaslähtöön pituutta. Jotkut haluavat että näytetään pituutta tai pyyntöä kaikkeen. Asia kannattaa kuitenkin sopia partnerin kanssa, varsinkin jos partneri edustaa.

Sakaukset

- Ensimmäinen sakaus on useimmiten tärkein. Pyyntöjä voidaan tehdä toisellakin.
- Perinteinen tapa on pieni pyytää sitä maata, iso kieltää – ongelma että tikkikortteja hukkaan
- Ns. italialaiset merkinannot ovat Suomessa tavallisimpia. Pariton pyytää sakattavaa maata. Pieni parillinen pyytää alempaa ja iso parillinen ylempää. Pelinviejän maata ei lasketa.

Varovaisuutta sakauksiin!

- Kun pelattava maa loppuu, jostakin muusta on luovuttava, mutta mistä?
- Sakauksilla voi antaa merkinantoja, mutta samalla on varmistettava etteivät sakaukset tuota tikin menetyksiä.
- Hyvä puolustus hajauttaa pitovastuun! Partneri säilyttää pidon yhteen maahan – sinä toiseen – seuraa myös kaverin kaikkia sakauksia.
- Kombinaatioita joista kannattaa pitää kiinni 10xxx, Jxxx, QJ10, Qxx ja Kx varsinkin jos pelinviejän pitää kasvattaa pikkukorttejaan tikeiksi

Varovaisuutta sakauksiin 2

- Kaikesta ei voi pitää kiinni – täytyy tehdä valinta mistä luopuu. Kun päätät luopua jostakin maasta, kannattaa pitää mielessä tarjoussarjasta saatu informaatio esimerkiksi pelinviejän väreistä.
- Säilytä mysteeri: Maiden sakaamista täysin tyhjiksi pitää myös mahdollisuuksien mukaan välttää. Jos renostat, pelinviejä paikantaa heti kaikki puuttuvat kortit. Yksi kortti kannattaa joissakin tapauksissa säilyttää
- Informaatio kuuluu ja näkyy kaikille bridgessä!