

♣ K653

♣ AQ82

♠ Kxxxx
♥ Jx
♦ AQ10x
♣ J7

Pelinviejä pelaa aivan oikein pudottaessaan sotamiehen ässän alle. Siinä ei menetä mitään, mutta hämäyksellä voi voittaa. Jos nyt ei tule ristijatkoa, voi ristiseiskan heittää kolmannelle hertalle ja peli menee kotiin. Jos puolustus ottaa heti toisen ristitikin, se saa vielä ruutukuninkaan ja valttitikin. Kädestä ei voi heittää riittävän montaa ruutua hertoille.

Myös pelinviejä voi käyttää hyväkseen 11-sääntöä aivan samalla tavalla kuin puolustajakin kolmannessa kädessä:

AKJ9

6

72

Jos pelinviejä olettaa, että lähtökortti on lähtijän neljänneksi korkein, hän voi nopeasti laskea, että idällä ei ole yhtään kuutosta korkeampaa korttia: $11 - 6 = 5$. Kolmessa jäljellä olevassa kädessä on siis 5 kuutosta suurempaa korttia, ja pelinviejällä on näkyvissään ne kaikki. Pöydän ysillä saa siis tikin.

11-sääntö ei myöskään välttämättä koske pelkästään lähtökorttia. Jos puolustaja pelaa missä tahansa pelin vaiheessa jonkin värin neljänneksi korkeimman kortin pelatessaan väriä ensimmäisen kerran, 11-sääntö toimii.

Tämän vuoksi pelaajan tulee pyrkiä yleensä aina kääntämään värin neljänneksi korkein kortti mikäli mahdollista. *Pienen kortin kääntäminen* kesken pelin viestii tosin partnerille ensisijaisesti, että *pelaajalla on värissään voimaa*. Siksi usein joudutaan kääntämään kuvakortin alta kolmenkin kortin väristä, eikä 11-sääntö toimi. Tätä ongelmaa ei taas ole pelaajilla, jotka käyttävät 10/12-sääntöä.

10/12 - Sääntö

10/12-sääntö on aivan vastaava menetelmä kuin 11-sääntökin. Erona on se, että 10/12-säännön käyttäjät lähtevät väristä joko kolmanneksi tai viidenneksi korkeimmalla. Eli kolmen tai neljän kortin väristä lähdetään kolmanneksi ja viiden kortin tai pidemmästä väristä viidenneksi korkeimmalla kortilla.

Lähtijän partnerin on vain pääteltävä, kuinka mones kortti lähtökortti väristä on. Apuna päättelyssä on tarjoussarja, joten erehtymiselle ei yleensä jää sijaa. 10/12-sääntö on varsin suosittu lähtökorttikonventio kilpapelaaajien keskuudessa.

Mikäli pelaaja olettaa, että partneri on lähtenyt kolmanneksi korkeimmalla kortilla, hän vähentää kortin arvon luvusta 12. Jos taas lähtö on viidenneksi korkeimmasta, vähennetään 10:stä.