

Minibridge

Peliin tarvitaan tavallinen korttipakka, josta poistetaan jokerit, neljä pelaajaa ja pöytä.

1. Jakaja jakaa 52 korttia neljään 13:sta kortin kasaan eli käteen. Ensimmäisen jaon jakajasta tulee pohjoinen, hänen vasemmalla puolellaan istuvasta itä jne. Seuraavassa jaossa jakajan tehtävä siirtyy myötäpäivään.

Tarjousvaihe:

2. Jokainen pelaaja laskee kätensä arvopisteet. Jätkä=1 piste, rouva=2, kuningas=3, ässä=4. Pakassa on näin laskien yhteensä 40 arvopistettä. Arvopisteiden määrästä voi arvioida kuinka monta tikkiä parin yhteisillä korteilla voi yrittää saada.
3. Jakaja aloittaa tarjoamisen joko sanomalla pass (enintään 11 arvopistettä) tai kertomalla pisteiden määrän ääneen.
4. Tämän jälkeen hänen vasemmalla puolellaan oleva passaa ja häntä vastapäätä istuva pelaaja (partneri) kertoo pistemääränsä, jonka jälkeen se pareista, jolla on vähintään 21 pistettä saa valita pelin eli heistä tulee pelinviejäpuoli. Jos pisteet ovat parien kesken tasan, jaetaan kortit uudelleen.
5. Pelinviejäksi tulee se pelaaja, jolla on pelinviejäpuolella eniten pisteitä. Jos yhtä paljon pisteitä, silloin ensimmäiseksi pisteensä kertonut. Toisesta parista tulee puolustajia.
6. Pelinviejä katsoo partnerinsa kortit ja päättää pelimuodon ja pelitason. Vaihtoehtoja ovat valttipeli tai peli ilman valttia (sangi). Valttipelissä asetetaan yksi maa muita arvokkaammaksi. Valttipeliin tarvitaan vähintään 8:n kortin yhteinen maa. Jos yhteistä maata ei ole, pelataan sangissa.
7. Tarvittavat tikki- ja arvopistemäärät eri tasoille (suuntaa-antavat)

21-22 - 1. taso - tarvitaan 7 tikkiä kotipeliin

23-24 - 2. taso - tarvitaan 8 tikkiä

25-26 - 3. taso - tarvitaan 9 tikkiä - extrahyvitys sangipelissä (täyspeli)

27-28 - 4. taso - tarvitaan 10 tikkiä - extrahyvitys pata ja herttavalttina (täyspeli)

29-32 - 5. taso - tarvitaan 11 tikkiä - extrahyvitys risti ja ruutuvalttina (täyspeli)

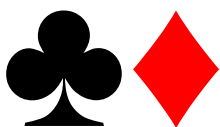
33-36 - 6. taso - tarvitaan 12 tikkiä - extrahyvitys sangipelissä ja valttipelissä (pikkuslammi)

37-40 - 7. taso - tarvitaan 13 tikkiä - extrahyvitys sangipelissä ja valttipelissä (isoslammi)

Pelivaihe:

8. Pelinviejän vasemmalla puolella oleva pelaaja valitsee lähtökortin ja pelaa sen pöydälle kuvapuoli ylöspäin. Pelinviejän partnerista tulee lepääjä joka asettaa korttinsa kaikkien nähtäville. Pelinviejä pelaa tämän jälkeen kaksilla korteilla. Vuoro säilyy puolella niin kauan tikin aloittaneella puolella, kun tikki voitetaan.
9. Minibridgessä on maantuntopakko, mutta ei ylimenopakkoa eikä valttipakkoa (ei tarvitse ryöstää tai varastaa jos pelattava maa loppuu)
10. Kun kaikki kortit on pelattu, jako päättyy, jonka jälkeen lasketaan tulos. Jos pelinviejä saa lupaamansa määrän tikkejä, pisteitä tulee pelinvientipuolelle. Jos tikkejä tulee liian vähän, peli menee pietiin ja silloin pisteitä saa puolustuspuoli. Pisteet ovat aina parin yhteisiä.

Lisätietoja: Veijo Nikkanen, veijo@veijo.net, 050 5648 774



Tammerbridge

www.tammerbridge.fi

